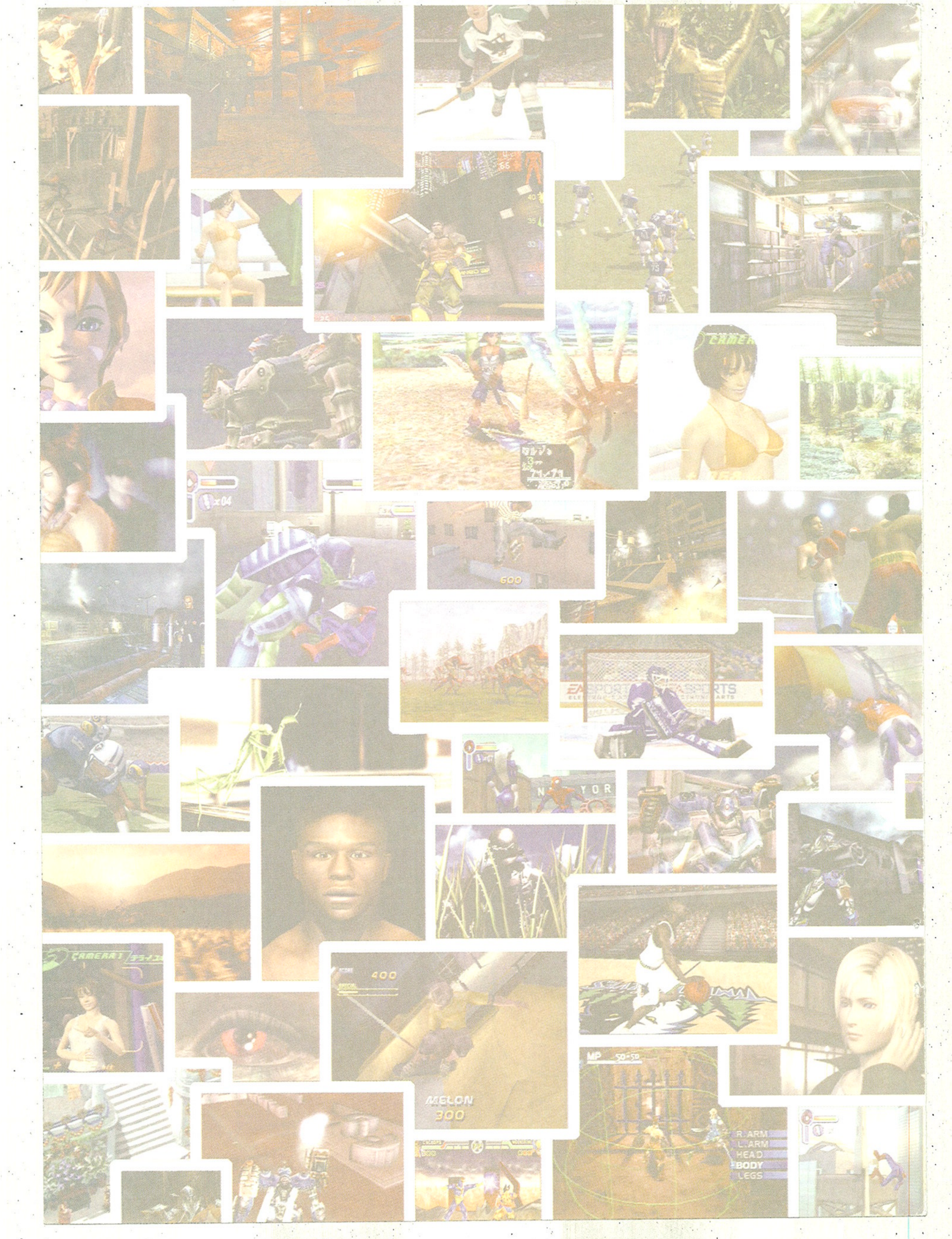


Descubre los MEJORES JUEGOS del 2000

PlayStation - PlayStation 2


600
400
MELON
300
R.ARM
L.ARM
HEAD
BODY
LEGS



Una feria para el recuerdo

El mayor espectáculo del mundo de los videojuegos



Una vez más, la feria más importante del sector ha cerrado sus puertas. Tras ellas han quedado miles de ilusiones, alegrías, anuncios, proyectos, visiones y sueños que, en la mayoría de los casos, todavía tardarán en llegar... pero que ni siquiera el paso del tiempo nos permitirá olvidar.

El E3 es la Gran feria, la Reina de las exposiciones, un espectáculo al más puro estilo americano que ha sido capaz de atraer la atención de más de 62.000 profesionales del sector, y en la cual han tenido cabida más de 430 compañías y cerca de 2.400 juegos para todos los soportes de entretenimiento conocidos.

Como sucede casi todos los años, hemos sido testigos de grandes sorpresas, con *Metal Gear Solid 2* a la cabeza, sorprendentes anuncios, como el lanzamiento de PS2 en Europa el día 26 de octubre, o importantes ausencias, como una versión jugable de Matrix. Lo que sí tenemos claro es que el volumen de lanzamientos no va a decaer, lo que pone de manifiesto la buena salud de nuestra consola favorita y de la que lo será a partir de octubre.

Como somos muy "generosos", queremos compartir con vosotros todo lo que allí pudimos ver, y no nos referimos sólo a los juegos. En estas primeras páginas os mostramos el ambiente de la feria, los Stands, las mejores azafatas...





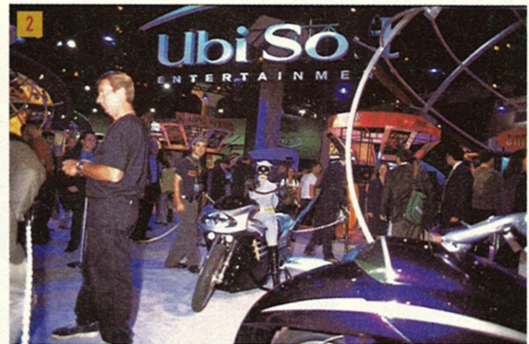


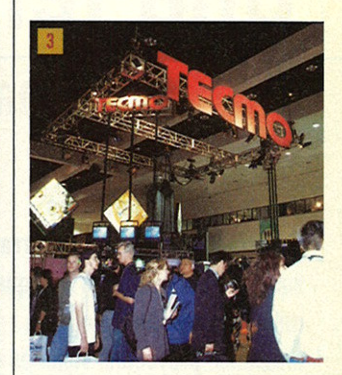
1.- En los alrededores de la feria, las paradas de los autobuses ya anunciaban el poder de PS2...
2.- Este es el aspecto del hall que da acceso a los pabellones que componen la feria.
3.- Con sus alegres sonrisas, estas guapísimas chicas intentaron hacernos olvidar que la feria se celebraba justo detrás de ellas.

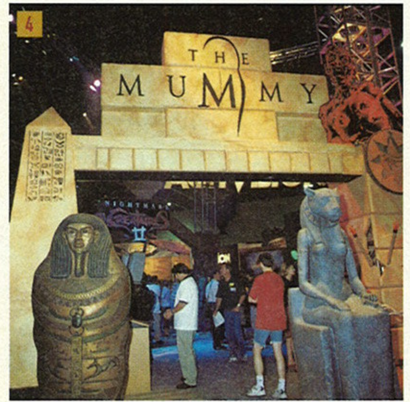
La feria en fotos















1.- En el impresionante Stand de Sony, tuvieron cabida numerosos juegos de PlayStation, con la tercera entrega de *Spyro* en cabeza.

2.- Ubi Soft aprovechó la feria para mostrar sus próximos juegos basados en Batman, y aprovechó las circunstancias para dejar suelta una Catwoman.

3.- En el Stand de Tecmo, los responsables de *Dead Or Alive 2* anunciaron que están preparando una versión completamente nueva para PS2.

4.- Konami reservó un gran espacio de su expositor para mostrar en primicia The Mummy, otra de sus grandes novedades.

5.- Coincidiendo con el lanzamiento de *Vagrant Story* en los EE.UU, Square promocionó este fabuloso juego a lo grande, junto con otros del calibre de *Parasite Eve 2, Chronno Cross* y *Front Mission 3.*

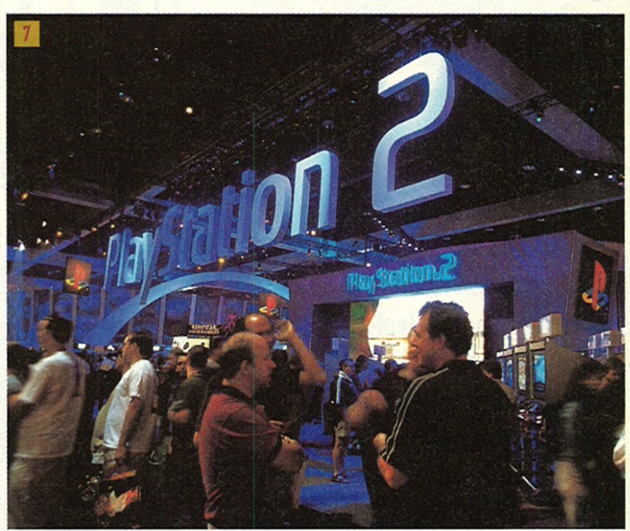
6.- Como es habitual, el espacio de Namco estuvo escoltado por Pacman y cía.

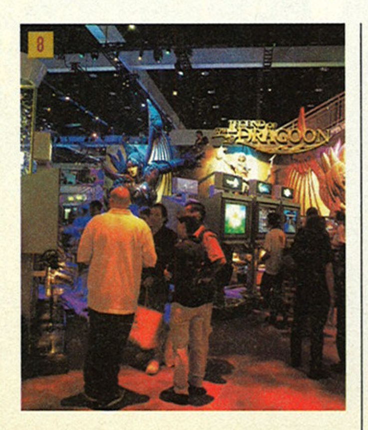
7.- PlayStation 2 también tuvo su gran hueco en la feria, y gran parte del Stand de Sony estuvo dedicado a esta potente máquina...

8.- Pese a la fuerte presencia de PS2, Sony va a seguir apostando a su actual consola con títulos tan prometedores como *Legend of Dragoon.*

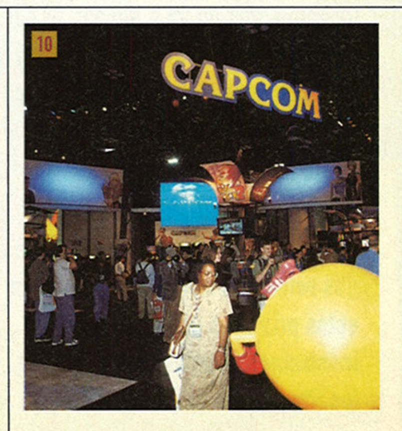
9.- El Stand de Konami estuvo presidido por unos enormes "videowalls", en los que se pudo contemplar el impresionante vídeo de *Metal Gear Solid 2.*

10.- A la cita acudieron las compañías más importantes del sector, entre las que no faltaron Capcom, Eidos, Infogrames, Acclaim, Activision, EA ...





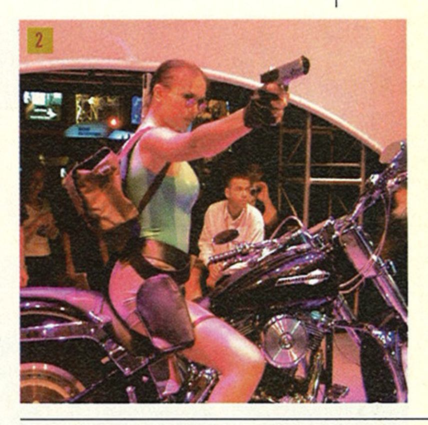








1.- Imaginaos las ganas de entrar en el recinto tras ser bienvenidos por estas sonrientes jovenzuelas ...
2.- Eidos presentó en sociedad a la nueva modelo que encarnará a Lara Croft. Y sólo tiene 17 añitos...
3.- Duke Nukem fue escoltado por dos de las bellezas más impactantes del show. A él lo hemos dejado fuera de la foto por razones obvias.
4.- *Dead or Alive 2* también contó con sus propias y exuberantes chicas para montar el espectáculo.
5.- Como todos los años, Eidos adornó su Stand con cantidad y calidad.
6.- Este año, el número de modelos disfrazadas ha decaído bastante..
7.- ...aunque el número de metros de tela por azafata también.
8.- Algunos ya no saben que inventar y en un Stand era posible ver a las azafatas encerradas en una jaula para tiburones. Hombre, que tampoco somos tan malos.
9.- Con una chica como ésta, cualquiera vende coches.



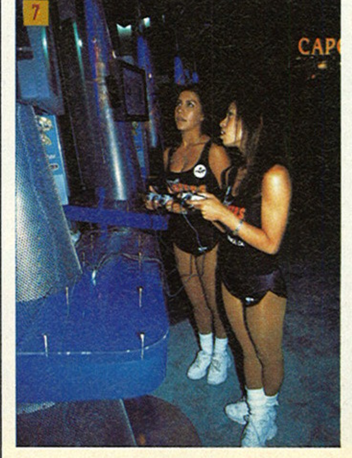










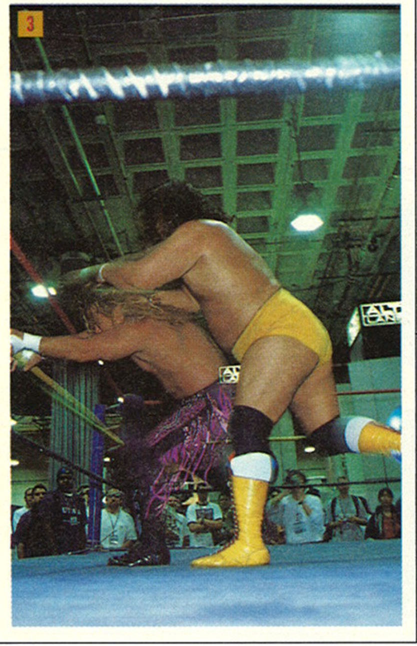




La feria en fotos











1.- Con los datos oficiales en la mano, más de 62.000 visitantes pasaron por la feria durante los tres días.

2.- Como las chicas os quejáis de que nunca mostramos imágenes de los modelos, aquí tenéis a dos de ellos, los que daban vida a los boxeadores de *Ready 2 Rumble 2*, el arcade de boxeo de Midway para PS2.

3.- Por el contrario, otros modelos optaron por pelearse en vivo y en directo para alzarse con el galardón de "La bestia parda del E3".

4.- Fuéramos por donde fuéramos, todos los Stands y todas las consolas presentaban un lleno total.

5.- El Stand de Sony fue uno de los más visitados durante los tres días.

6.- Cada hora en punto Konami exhibía el impresionante vídeo de *Metal Gear Solid 2*, lo que provocó las mayores aglomeraciones en torno a un Stand.

7.- Tampoco faltaron demostraciones y exhibiciones de todo tipo, tanto con monopatines como con bicicletas BMX.







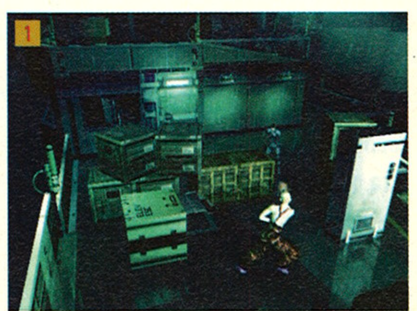
Metal Gear Solid 2

Sons of Liberty fue por méritos propios el juego de la feria

Sólo hizo falta un vídeo de 9 minutos de duración para que el público coincidiera en que *Metal Gear Solid 2: Sons Of Liberty* había sido lo más sorprendente de toda la feria. Y es que os podemos garantizar que *MGS 2* dista años luz de cualquier otra cosa que podáis haber visto nunca. Pero centrémonos en lo que se mostró.

El vídeo comenzó con una secuencia al más puro estilo Terminator 2, es decir, con un Solid Snake que aparece de la nada en la cubierta de un gigantesco barco. Es de noche, y la lluvia cae con fuerza sobre los hombros de Snake, algo que queda reflejado con un efecto gráfico sumamente realista. A partir de ese momento, soldados equipados con rifles de asalto con focos de luz empiezan a recorrer todas las dependencias del barco buscando a Snake. La sucesión de tiroteos nos permitió descubrir que *MGS 2* presentará un muchas más armas, como pistolas de dardos y similares, así como una vista subjetiva que nos dejará apuntar a la zona que deseemos. Detalles como soldados con escudos, la reaparición de Revolver Ocelot, sombras y reflejos en tiempo real o unas animaciones mucho más realistas pusieron de manifiesto lo que puede llegar a hacer PS2 si hay un gran equipo detrás trabajando para la máquina. Por desgracia, todavía queda más de un año para que podamos disfrutarlo en nuestras casas, pero podéis estar seguros de que Hideo Kojima nos volverá sorprender.





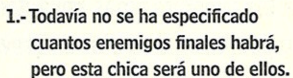








1.- Todavía no se ha especificado cuantos enemigos finales habrá, pero esta chica será uno de ellos.
2.- Una tercera parte del potencial de PS2 se empleará en la inteligencia artificial, que está vez distinguirá a los soldados por su rango.
3.- Todos los escenarios contarán con un elevadísimo nivel de detalle.
4.- Snake podrá seguir atrapando a sus enemigos por la espalda.
5.- Todas estas pantallas pertenecen al juego, y no a una secuencia de vídeo generada por ordenador.











Aventuras de Acción

Con el miedo y la ficción como estandarte en ambos soportes

En un lapso de tiempo relativamente pequeño, este género se ha convertido en uno de los favoritos de todos los jugadores del mundo, algo que quedó reflejado en la feria por el abundante número de lanzamientos que se nos aproxima de aquí a un año. Por primera vez desde hace cuatro años, no se presentó una nueva entrega de *Tomb Raider*, aunque ya se sabe que será para PlayStation 2 y que presentará un cambio radical en el planteamiento del juego. De cualquier modo, estas son las aventuras más impactantes que podremos disfrutar en breve.

SpiderMan

Activision - Otoño (PSX)

El "trepamuros" por fin ha encontrado un juego a su medida

Después de haber deambulado por un gran número de consolas con más pena que gloria, SpiderMan por fin ha encontrado en PlayStation una aventura a su medida. En ella, aparte de enfrentarse a sus archienemigos más populares, como el hombre lagarto o Rhino, podrá desplegar todas sus habilidades mutantes con completa libertad, ya sea para trepar por los muros, lanzar su telaraña o deslizarse por los techos sin hacer ruido. Y todo sin olvidarnos de su sentido arácnido, que le advierte de los peligros y que promete estar genialmente recreado gracias las vibraciones del mando Dual Shock.

SpiderMan está siendo desarrollado por Neversoft, los creadores de *Tony Hawk Pro Skater*, y según ellos mismos, probablemente estará a la venta en agosto o en septiembre en los Estados Unidos. Aquí llegará un poco más tarde, más o menos durante el otoño.









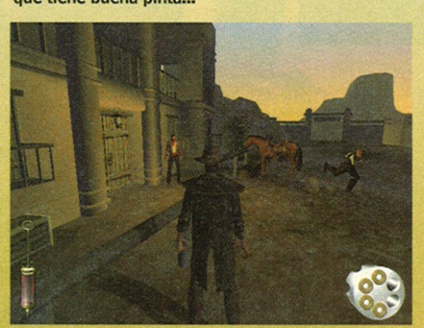
Por primera vez en sus juegos, SpiderMan podrá desplegar todas sus habilidades arácnidas con completa libertad.

Gunslinger

Activision - Primav. 2001 (PS2)

El bueno, el feo, el malo y PlayStation 2

Pese a que estaba en una fase muy prematura de desarrollo, *Gunslinger* promete ser uno de los grandes juegos de PS2 de cara al próximo año. Ambientado en el oeste americano, *Gunslinger* nos permitirá controlar a un vaquero que se opone al alcalde de su ciudad y decide pasarse al bando de los forajidos. Entre sus características más interesantes se encuentra la posibilidad de disputar duelos a muerte, partidas de póker en el casino y largos paseos a caballo por las llanuras desérticas de los Estados Unidos. No nos negaréis que tiene buena pinta...



El aspecto gráfico del juego no puede ser más prometedor y, como podéis ver, recreará la atmósfera característica de las películas del Salvaje Oeste.

Run as Hell

Interplay - Primavera 2001 (PS2)

Run as Hell fue presentado durante el primer día de la feria, y se dio a conocer como un *Resident Evil* con Aliens. Interplay, que es quien lo está desarrollando, está poniendo especial interés en la Inteligencia artificial de los alienígenas, que podrán abrir puertas, y utilizar partes de los cuerpos de nuestros compañeros muertos.



Uno de los objetivos del juego será huir de los alienígenas.



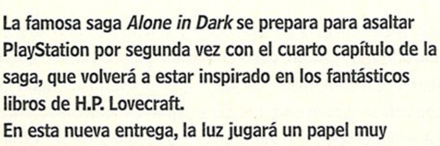
Los aliens podrán abrir puertas y utilizar ordenadores.



Alone in the Dark: The New Nightmare

Infogrames - Otoño (PSX)

El incansable Edward Carnby volverá a estar solo en la oscuridad...



La famosa saga *Alone in Dark* se prepara para asaltar PlayStation por segunda vez con el cuarto capítulo de la saga, que volverá a estar inspirado en los fantásticos libros de H.P. Lovecraft.
En esta nueva entrega, la luz jugará un papel muy importante, ya que sus creadores quieren lograr un efecto parecido al visto *Silent Hill*, es decir, utilizar el terror psicológico y la oscuridad antes que abusar de los disparos. Por eso no resultará extraño ver a Edward Carnby, el protagonista de la saga, desplazarse con una linterna colgada. No obstante, también tendremos que deshacernos de unas cuantas abominables criaturas, de las cuales habrá un buen puñado de tipos distintos.







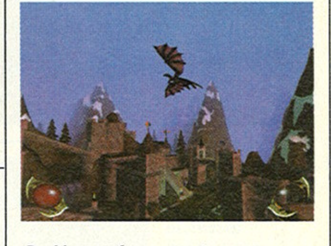


Drakkan

Sony- No confirmado (PS2)







Drakkan será una aventura con pinceladas de rol que nos permitirá controlar a Rinn, una joven guerrera que cuenta con el apoyo del dragón Arokh para pelear contra las fuerzas del mal. Podremos recorrer sus 8 enormes mundos a pie o bien desde el aire volando a lomos de Arokh.

The Grinch

Konami - Octubre (PSX)





The Grinch será una aventura en la que no existirán ni las armas ni los golpes.



Desarrollado por Universal Studios y Konami, *The Grinch* es el título de una peculiar aventura en tercera persona basada en una serie de libros y una película de imagen real que se estrenará en breve. En ella, la violencia y las armas serán eliminadas, y nuestra principal tarea será realizar todo tipo de misiones con ayuda de unos inocentes gadgets. Ideal para los pequeños.

Onimusha

Capcom - Fin de año (PS2)

La fórmula de *Resident Evil* aplicada a la época feudal japonesa



Han corrido ríos de tinta desde que se empezó a hablar de *Onimusha*. El proyecto, que inicialmente estaba previsto para PlayStation, sólo saldrá para PS2, y promete ser un salto evolutivo dentro del sistema de juego de *Resident Evil*.
Onimusha estará ambientado en la época feudal japonesa y presentará numerosos personajes secundarios que realmente existieron, mientras que otros, como el propio protagonista, han sido elaborados a partir de actores reales. No obstante, el juego presentará rasgos fantásticos, como la posibilidad de realizar hechizos mágicos.



El planteamiento del juego será como el de un *Resident Evil*, aunque los fondos no serán renderizados, sino poligonales.



La intro del juego durará más de 5 minutos, y sus gráficos alcanzarán la calidad de los efectos especiales del cine.

Shadow of Destiny

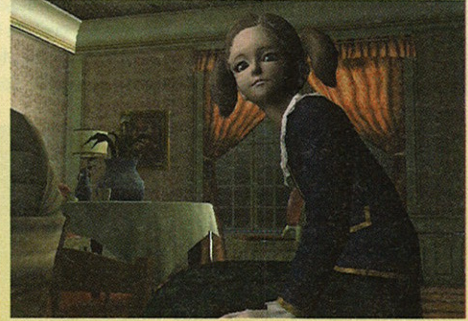
Konami - Navidades (PS2)

En el pasado se encuentra la solución

El equipo de programación que nos deleitó con *Silent Hill* está trabajando actualmente en una nueva aventura que está llamada a revolucionar el concepto que tenemos de este género, dado el original planteamiento que están desarrollando para este título. En *Shadow of Destiny* encarnaremos a Eike Kusch, un joven que es asesinado nada más comenzar el juego, pero que por misteriosas razones, puede volver al comienzo del día en que fue apuñalado para cambiar su destino. Aparte de este viaje al pasado, Eike se verá obligado a visitar numerosos pasajes de su historia familiar, incluso anteriores a su nacimiento, para conocer las causas por las que lo han asesinado y así poder cambiar su vida. *Shadow of Destiny* se ambientará en un idílico pueblecito europeo, adoptará una perspectiva en tercera persona y presentará numerosos diálogos entre personajes. ¿Estaremos ante el nacimiento de un nuevo tipo de aventuras?







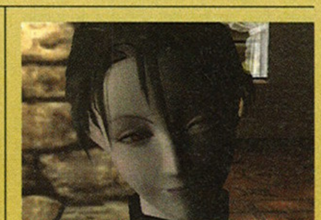
En determinadas ocasiones, podremos ver al misterioso personaje que nos permite desplazarnos por el tiempo para conocer las causas del asesinato de Eike.











Megaman Legends 2

Capcom - Octubre (PSX)

La segunda aventura de Megaman nos llegará de la mano de Virgin antes de que acabe el año, y promete superar en todo a su antecesor. Los escenarios serán mucho más grandes y detallados, y su motor gráfico conseguirá mover todos los elementos de gráficos de una manera mucho más fluida. Además, presentará nuevos pueblos donde conseguir piezas para Megaman y muchos más enemigos.



Megaman estará acompañada por Roll, personaje que jugará un papel especial.





Oni

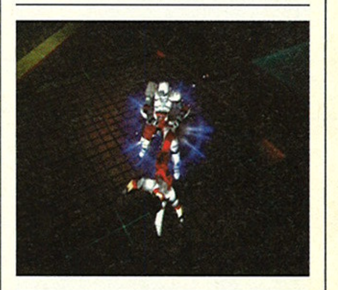
Bungie - No confirmado (PS2)

Manga y acción a partes iguales





En *Oni* podremos pilotar unos cuantos vehículos futuristas, como esta moto.





Oni, que en japonés significa fantasma y demonio, es el título de la prometedora aventura de Bungie para PS2. Su protagonista será Konoko, una joven y bella policía perteneciente al cuerpo de los SWAT que debe enfrentarse a todo tipo de misiones y a sus propias luchas interiores debido a un pasado tan oscuro como incierto. Bajo un ambiente futurista, inspirado en Akira y Blade Runner, *Oni* presentará un fuerte componente beat´em up que encajará a la perfección con el desarrollo de la aventura.



Force of One
Virgin - Noviembre (PS2)

Emulando el argumento de Matrix

Force of One es el primer proyecto de Qube para PS2. Su argumento nos situará en Calcaphon, un imaginario planeta en el que está apunto de aparecer un misterioso hombre capaz de cambiar el destino de todo el planeta. En su búsqueda nos daremos cuenta de que todo lo que nos rodea no es cierto, y que la traición y el engaño nos esperan a la vuelta de la esquina. ¿Se parece a Matrix o no?

Como sucede en muchos juegos de rol, la ambientación de *Force of One* combinará el último grito en tecnología con las tradiciones más ancestrales, dando como resultado unos parajes y unos escenarios realmente épicos. Donde además nos aguardan numerosos enemigos y enigmas que resolver.







Calcaphon estará habitado por una variada gama de seres con apariencia casi humana. No todos serán pacíficos, por lo que deberemos estar atentos para esquivarlos o bien acabar con ellos.

Fear Effect Retro Helix
Eidos - Primavera 2001 (PSX)

El regreso de Hanna, Glas y Deke

Retro Helix será la precuela de *Fear Effect*, la exitosa aventura que está ahora en las tiendas. En él se ahondará mucho más en las razones y causas por las que se conocen Hanna, Glas y Deke (los tres protagonistas del primer juego). Según sus creadores, todos los aspectos del juego original van a ser mejorados hasta la saciedad, y por poner un ejemplo, habrá más de 800 ángulos de cámara distintos y más de 60 tipos de enemigos. Muy prometedor.



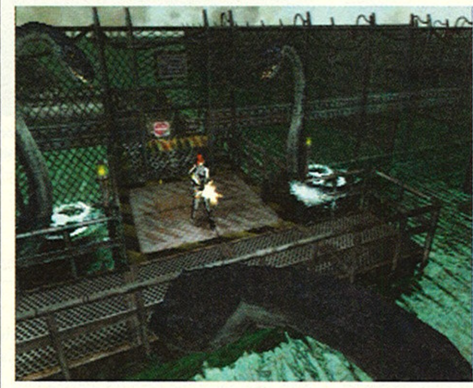
Dino Crisis 2
Capcom - Noviembre (PSX)

Los dinosaurios se preparan para una segunda resurrección en PlayStation

Shinji Mikami, el productor de la saga Resident Evil y el primer Dino Crisis, está preparando la secuela de su aclamado survival horror jurásico. En esta segunda entrega, la acción tendrá lugar en la selva, al aire libre, y evitará los espacios cerrados y angostos. Regina compartirá el protagonismo con un nuevo personaje controlable, que todavía no se sabe quien es, y ambos contarán con nuevas posibilidades de acción, como manejar dos armas al mismo tiempo o bucear y enfrentarse a reptiles submarinos. En total habrá más de 10 tipos de dinosaurios distintos, cifra que duplica los vistos en la primera entrega. En fin, por lo que pudimos ver en la feria, Dino Crisis 2 tiene pinta de convertirse en un juego muy superior a su antecesor.







Los plesiosaurios serán una de las 10 especies que aparecerán en esta secuela. Queda por concretar cuales más habrá aparte de los ya conocidos T-Rex, compis y velocirraptores. En cualquier caso, esta entrega será mucho más terrorífica.







Sus creadores han asegurado que *Retro Helix* superará con creces al juego original, haciendo especial hincapié en los criticados tiempos de carga.

Tenchu 2

Activision
Septiembre (PSX)

Con el sigilo de los Ninjas

La esperadísima secuela de *Tenchu* nos volverá a poner en el pellejo de un par de ninjas, que una vez más, deberán utilizar su sigilo y sus habilidades en la infiltración para cumplir 34 nuevas misiones. En total habrá 23 armas nuevas, un montón de nuevas animaciones (como ocultar y registrar los cuerpos inertes de nuestros rivales o bucear), un editor de misiones y un montón de pequeños detalles al más puro estilo *Metal Gear*. Lo estamos esperando como agua de mayo.







Entre las 23 armas nuevas podremos encontrar hasta flechas explosivas.

Soul Reaver 2

Eidos - Navidades (PSX)

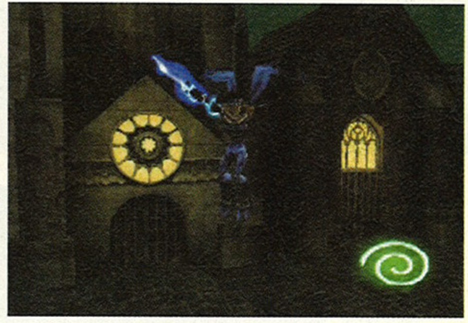
Continúa la extinción de los clanes vampíricos en Nosgoth



La venganza de Raziel continuará donde Kain la dejó en la primera entrega para PlayStation. Se puede decir que esta secuela será una ampliación del primer juego en todos los aspectos, ya que encontraremos un sistema de juego idéntico, con los conocidos cambios de dimensión y las mismas formas de matar a los vampiros, aunque con una serie de criaturas y clanes vampíricos nuevos. Por supuesto, también habrá un renovado abanico de armas para combatir cuerpo a cuerpo o a distancia. Tendremos que esperar unos cuantos meses más para comprobar si esta secuela realmente aporta algo a la saga o si por el contrario se parece más a un disco de expansión.



Raziel contará con nuevas habilidades y hechizos mágicos para poner fin a los planes del malvado Kain.



El insuperable aspecto gótico de los escenarios y los interiores de los edificios se mantendrá en esta secuela.

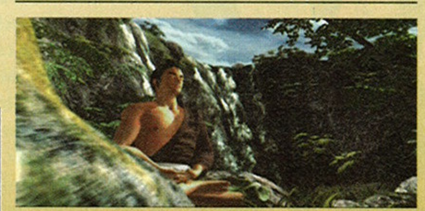
Kengo

Crave - No confirmado (PS2)

Un claro heredero de la saga *Bushido Blade* con el espíritu de las aventuras ambientadas en el Japón medieval

Aunque Crave tan sólo mostró una versión muy prematura de este juego, y apenas dio información sobre él, todo apunta a que este singular título será un híbrido entre los combates serios y rigurosos de *Bushido Blade* y una aventura en el más literal sentido de la palabra.
A nivel gráfico, los modelos de los personajes prometen alcanzar un elevado grado de detalle y una reproducción de los movimientos casi real, mientras que los escenarios reflejarán fenomenalmente el paso del tiempo, incluidas las puestas de sol. Todavía es muy pronto para saber si *Kengo* va a ser un verdadero crack en PS2, pero tiene una pinta inmejorable.







La historia y argumento de *Kengo* es un completo enigma, pero en pocos meses se sabrá algo más.

Pirates of Skull Cove

Electronic Arts - Navidades (PS2)

Ambientado en un mundo repleto de tesoros hundidos, batallas navales y monstruos marítimos, *Pirates os Skull Cove* nos permitirá elegir la forma de vida de un pirata. Podemos buscar tesoros, pactar con otros piratas, modificar nuestro barco a nuestro antojo para disputar todo tipo de batallas o bien para recorrer los 7 mares en busca de nuevas tierras. El juego, que tardará en llegar unos cuantos meses, nos ha parecido sumamente original.



Shoot'em Ups



Poco en cantidad, pero mucho en calidad

A la vista del número de títulos mostrados en la feria, los shoot'em ups no parecen ser uno de los géneros favoritos de los programadores, aunque los pocos que hay parecen tener calidad más que de sobra. ¿Qué os parece jugar a *Unreal Tournament* en PS2? ¿Y disfrutar de las emociones de la esperada secuela de *Medal of Honor* en PlayStation?

Unreal Tournament

Infogrames - Noviembre (PS2)

El éxito del año en PC se prepara para arrasar en PS2

Unreal Tournament, uno de los shoot´em ups subjetivos más sorprendentes e innovadores del mercado, está siendo reprogramado en estos momentos para brillar con más fuerza en PS2. Aparte de su impecable acabado gráfico, *UT* nos permitirá participar en todo tipo de modos de juego, algunos tan sorprendentes como el modo Asalto, en el que tenemos que proteger una fortaleza de los ataques enemigos. Aunque no está confirmado, parece ser que *UT* no presentará opciones para jugar a través de Internet, y en un principio será una experiencia para un único jugador. Estad muy atentos, porque *UT* promete, y mucho.



UT no nos invitará a superar niveles, sino a sobrevivir en un torneo repleto de rivales y enemigos.



Algunos modos de juego nos permitirán dar órdenes a Bots, es decir, personajes controlados por la consola.

X-Squad

Electronic Arts - Navidades (PS2)

Bajo este título, antes llamado X-Fire, se esconde uno de los primeros shoot´em ups para PS2. En él controlaremos un grupo de 4 soldados que debe rescatar a un grupo de científicos. En su ambientación aparecerán elementos fantásticos, como por ejemplo una plaga de seres mutantes.



Duke Nukem: Planet of the Babes

Infogrames - Septiembre (PSX)





El regreso de este peculiar héroe estará presidido por numerosos cambios en el sistema de energía, un renovado plantel de armas y todo el sentido del humor de Duke. Y por supuesto, habrá muchas más chicas que rescatar...

Medal of Honor Underground

Electronic Arts - Otoño (PSX)

Spielberg retoma la Segunda Guerra Mundial con la secuela de su aclamado videojuego



Los nuevos entornos, como África, nos permitirán descubrir más datos sobre la II Guerra Mundial.



La inteligencia artificial de los soldados está siendo retocada para hacerla aún más realista.

Temporalmente, *MH Underground* seguirá la moda de las precuelas y se ambientará antes del juego que todos conocemos. La protagonista será Manon, el contacto de la resistencia francesa que aparecía en el primer *Medal of Honor*, quien deberá cumplir 7 nuevas misiones repartidas a lo largo de 22 niveles. Los lugares escogidos para recrear estas operaciones militares han sido Grecia, Italia, Francia, Alemania y África, lo que nos permitirá experimentar las adversidades de los entornos desérticos y nevados. Tampoco faltarán nuevas armas ni nuevos objetivos, como pueda ser fotografiar el potencial bélico del ejército alemán. Si las cosas no cambian, este MHU va a arrasar.

Juegos de Rol

La fantasía se adueñará de las dos consolas de Sony

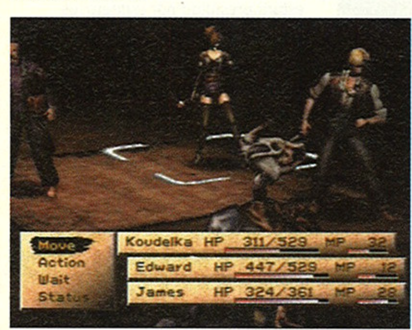
La feria de este año ha confirmado que el rol es uno de los géneros predilectos de los usuarios de PlayStation. Y por eso, compañías tan prestigiosas como Square o la mismísima Sony dedicaron gran parte de su Stand para mostrar sus futuros RPG, entre los que brillaron con luz propia *Dark Cloud* y *Final Fantasy IX*. Está claro que las mejores aventuras las viviremos en PlayStation.

Koudelka

Infogrames - Noviembre (PSX)

Infogrames se adentra en el género

La compañía gala nos traerá, antes de que acabe el año, el primer juego de rol de Sacnoth. En el controlaremos a Koudelka, una bruja con poderes, y dos personajes más, que se verán obligados a introducirse en una misteriosa mansión. *Kouldelka* presentará un aspecto gráfico muy parecido al de la saga *Resident Evil*, aunque los combates serán por turnos, como en los juegos de rol tradicionales.





Parasite Eve 2

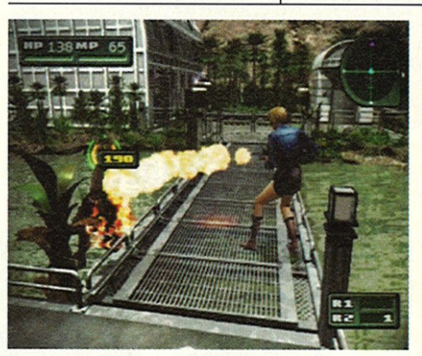
Square - Agosto (PSX)

La segunda evolución de las mitocondrias llegará a Europa

El acuerdo suscrito por Crave y Square Europe nos va a permitir disfrutar durante los próximos meses de la secuela de *Parasite Eve*, el cinematic RPG que nunca llegó a salir en nuestro país. En esta segunda parte volveremos a controlar a la hermosa Aya Brea, una agente de policía con poderes especiales que debe impedir que unos seres mutantes provoquen el caos. A diferencia de su antecesor, los combates no presentarán turnos y seguirán permitiendo cierta libertad de movimientos, lo que otorgará a *Parasite Eve 2* un desarrollo a caballo entre un juego de rol y el enfoque de la acción propio de la saga *Resident Evil*.







En *Parasite Eve 2* podremos utilizar un abanico de armas muy superior al de la primera parte.



Aya podrá utilizar sus poderes especiales para curarse o realizar ataques más poderosos.

Breath of Fire IV

Capcom - Otoño (PSX)





La cuarta entrega de la saga de Capcom presentará escenarios y personajes poligonales y una nueva y enrevesada trama que tratará temas tan dispares como la lucha entre el bien y el mal, el orgullo y la defensa de la naturaleza. Para los combates, Capcom retomará el clásico sistema por turnos, aunque nos permitirá realizar destructivos combos de ataques físicos y mágicos.



Algunos de los personajes protagonistas podrán invocar dragones para que los ayuden en los combates.



Final Fantasy IX

Square - Navidades (PSX)

La despedida de la saga en PlayStation

No nos vamos a poner tristes ni melancólicos, pero el noveno capítulo de la saga *Final Fantasy* va a ser el último que aparecerá en PlayStation, ya que los sucesivos saldrán para PS2. Como ha sucedido a lo largo de la saga, esta nueva aventura romperá con el argumento y la estética de su antecesor, y se ambientará en un mundo mucho más fantástico e imaginario, casi de aspecto medieval, que recordará a los comienzos de la serie. A nivel gráfico promete combinar la calidad de los escenarios de la octava parte con los personajes en plan Superdeformed de la séptima, mientras que a nivel jugable recuperará los Cristales, un elemento mágico que había desaparecido en las últimas entregas. *FFIX* se pondrá a la venta en Japón a principios de julio, pero aquí tendremos que esperar a finales de año. Qué le vamos a hacer...



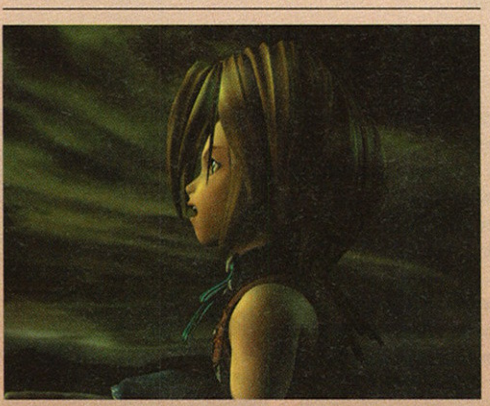


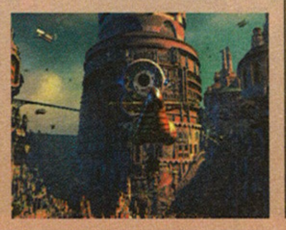




Las secuencias de vídeo de *Final Fantasy IX* prometen dejar en pañales a las de la octava entrega, lo que ya es mucho decir de su calidad.

La aventura de Zidane Tribal, el joven con cola de la izquierda, se extenderá a lo largo de 4 CD´s, los mismos que *FFVIII*. Se estima que el tiempo de juego no superará las 50 horas. Habrá que verlo...







Summoner

THQ - Navidades (PS2)

En los Estados Unidos también saben de rol





El desarrollo de *Summoner* tendrá ciertas similitudes con *Baldur´s Gate*, el RPG de PC más aclamado.



Durante los combates podremos asistir a un alucinante festival de efectos de luz.



El monopolio que mantienen los japoneses dentro de este género puede acabar con *Summoner*, un prometedor juego de rol que aparecerá para PS2 a finales de este año. El juego, que está siendo desarrollado por Volition, presentará un complejo y enorme mundo tridimensional que podremos recorrer libremente en compañía de los 5 personajes que podremos controlar al mismo tiempo. Como no podía ser de otra manera, no faltarán las criaturas fantásticas, los hechizos mágicos, las armas... y todos los elementos propios de los juegos de rol, pero elevados a su máxima expresión gracias al potencial técnico de PlayStation 2. Otra cosa no, pero THQ tiene en su poder uno de los títulos más impactantes de PS2.

Dark Cloud
Sony - Navidades (PS2)

El gran proyecto de Sony para PlayStation 2

Sony mostró en la feria una versión jugable, que apenas alcanzaba el 30% de la fase de desarrollo, de su prometedor *Dark Cloud*, título que se puede considerar como la gran promesa dentro de los juegos de rol de acción. Los 10 minutos que jugamos nos permitieron recorrer un superdetallado escenario plagado de casas y árboles, en los que era posible hablar con algunos personajes. Aunque el sistema de lucha no estaba implantado en esta versión, se sabe que no será por turnos y que tendremos completa libertad para golpear, cambiar de arma y utilizar poderes mágicos. Del mismo modo, el sistema Georama, que nos permitirá diseñar nuevos escenarios, tampoco estuvo disponible. En fin, en los próximos meses sabremos más.







En el mundo de *Dark Cloud* podremos ver puestas de sol y amaneceres en todo tipo de entornos altamente detallados, ya que el desarrollo del juego será en tiempo real.

Legend of Dragoon
Sony - Navidades (PSX)

Concebido como el competidor directo de Final Fantasy







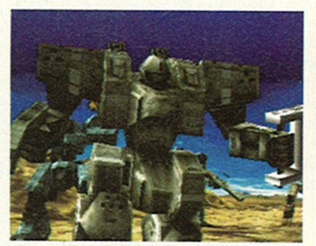
El planteamiento gráfico de *Legend of Dragoon* será muy parecido al de la saga *Final Fantasy*, y presentará personajes poligonales y fondos renderizados tan bellos como éste.

A finales de año Sony nos traerá, completamente traducido, el juego de rol que fue bautizado como la respuesta de Sony a la saga *Final Fantasy* de Square. Su argumento tratará sobre el dominio de unas especies sobre otras, situación que sitúa a los seres humanos bajo el yugo de los dioses y otras razas superiores hasta que una serie de humanos son capaces de despertar el poder de los dragones en sus cuerpos. *Legend of Dragoon* presentará, como los clásicos del género, combates por turnos, numerosos pueblos que recorrer y cerca de 80 horas de juego. Sus secuencias de vídeo prometen estar a la altura de las de la saga *Final Fantasy*. El juego estará compuesto por 4 CD´s, y es casi seguro que atrapará el corazón de aquellos que disfrutaron con *FFVIII*.

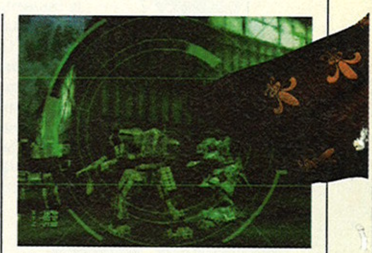
Front Mission 3
Square - Julio (PSX)

Una de las sagas más populares en Japón se prepara para arrasar PlayStation con sus Mechas

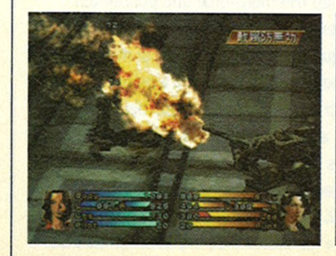
Poco tiempo después de que se estrene *Vagrant´s Story* en PlayStation, Crave y Acclaim van a poner en circulación otro de los grandes juegos de Square. *Front Mission 3* será una fabulosa combinación de rol y estrategia por turnos que nos permitirá controlar todo tipo de Mechas para librar las batallas más alucinantes de PlayStation. Además, todos los robots podrán ser mejorados y equipados con cientos de armas que podremos comprar o conseguir de nuestros adversarios derrotados.
Front Mission 3 presentará dos tramas argumentales distintas que podremos escoger indistintamente al comenzar el juego. Estará compuesto por un único CD y será completamente poligonal. El mes que viene os hablaremos de él.



Los alucinantes diseños de los Mechas prometen ser altamente detallados.



Front Mission 3 presentará numerosas armas de corto y largo alcance.











Juegos de Estrategia

Poco a la vista, pero con un futuro esperanzador

La estrategia ha sido uno de los géneros más castigados en consola durante la pasada feria, ya que apenas hubo novedades que echarse a la boca. Afortunadamente, la llegada de PS2 augura una nueva juventud para este género, que se beneficiará de la experiencia de los programadores para PC. Aunque no estuvieron presentes, se confirmó la existencia de una versión de *Commandos 2* para PS2, así como la próxima aparición de la línea *Theme* de Electronic Arts para PS2. Lo dicho, lo mejor está por llegar.

Dreamland

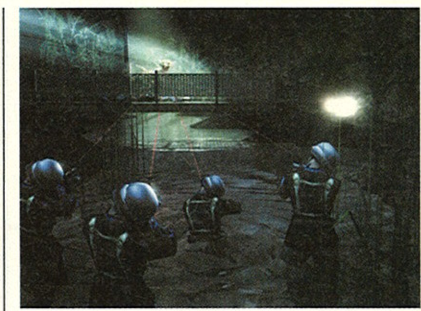
Virgin - Noviembre (PS2)

Ha llegado el momento de recuperar la tierra

En un futuro no muy lejano, la tierra será invadida por unos alienígenas con apariencia de dinosaurios. En 70 días, la raza humana habrá caído bajo su poder, y sólo un grupo de supervivientes podrá plantarles cara con las pocas armas que han quedado intactas. Nuestra tarea será organizar grupos de combate para obligar a retroceder a los invasores, pudiendo realizar numerosas acciones paralelas al combate, como desarrollar nuevas armas con la tecnología capturada o tratar con otros supervivientes.



Dreamland nos obligará a controlar numerosos grupos de unidades al mismo tiempo.



El juego promete recrear efectos gráficos, como el fluir del agua o la luz, de manera sumamente realista.

Age of Empires 2

Konami - Otoño (PS2)

Uno de los mejores juegos de estrategia de todos los tiempos, directo a PlayStation 2



Age of Empires 2 es uno de los pocos juegos de estrategia histórica que nos permitirá revivir ciertos hechos y situaciones reales, como la independencia de Escocia. Para ello tendremos que controlar numerosos aspectos de nuestro pueblo, como la conservación de las cosechas, la evolución del armamento y la fortificación, así como aspectos más burocráticos, como las relaciones con otros pueblos. El juego ha recibido todo tipo de premios y promete seguir su cosecha de éxitos en PS2.







En *AOF2* podremos construir murallas, soldados de todo tipo, casas, castillos...

Juegos Deportivos

Fútbol, baloncesto, volleyball, boxeo, golf ... ¡¡y olimpiadas!!

Como sucede cada cuatro años, la celebración de las Olimpiadas es una excusa ideal para desarrollar unos cuantos juegos basados en este acontecimiento mundial. Este año no va a ser menos, y junto a importantes lanzamientos dentro de los géneros deportivos más habituales, las olimpiadas van a estar presentes en las dos consolas de Sony.

NBA 2Night

Konami - Noviembre (PS2)

Con todo el sabor de la NBA

Konami está preparando una de las primeras incursiones de PS2 en la prestigiosa liga de basket americana. Contará con animaciones faciales, equipos y estadios reales, efectos de sonido extraídos de partidos reales, y toda la emoción y el espectáculo que caracterizan a este deporte.





NBA 2Night representará algunos de los mates más identificativos de los astros de la liga americana.



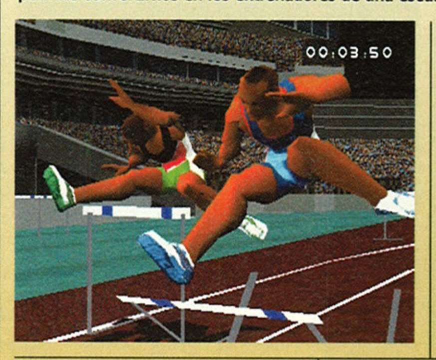
NBA 2Night promete reflejar fielmente la esencia de esta espectacular y dinámica competición.

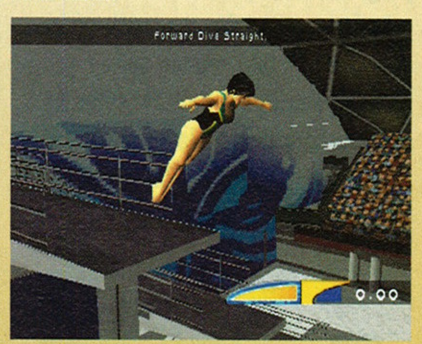
Sidney 2000

Eidos - No confirmado (PSX)

El primer producto oficial de las olimpiadas

Finalmente ha sido Eidos quien se ha hecho con los derechos para desarrollar los juegos oficiales de las olimpiadas que comienzan en septiembre. Y para recrear fielmente este importante evento deportivo, *Sidney 2000* presentará un total de 12 pruebas olímpicas que irán desde los clásicos 100 metros lisos, pasando por los 110 vallas y el tripe salto hasta la halterofilia. *Sidney 2000* también presentará numerosos modos de juego con distintos enfoques, pudiendo encontrar variantes tan novedosas como la que nos permite convertirnos en los entrenadores de una escuadra de atletas.









Las animaciones de los atletas están siendo realizadas con las técnicas Motion Capture más avanzadas del momento. Con los datos obtenidos, Eidos va a animar a más de una treintena de atletas pertenecientes a 32 países.

Esto es Fútbol 2

Sony - Otoño (PSX)



Team Soho volverá a la carga con una secuela muy mejorada en todos los aspectos, pero sobre todo en lo referente a Inteligencia Artificial, velocidad de juego, número de competiciones, cambio de estrategias en tiempo real, gráficos más detallados... Si las cosas no se tuercen, parece que Konami y EA Sports lo van a tener difícil este año.

Triple Play 2001

EA Sports - N.C. (PS2)

Pese a que el béisbol no cuenta con muchos aficionados en nuestro país, en los EE.UU goza de gran éxito, algo de lo que se aprovechará este simulador. Presentará todos los equipos, estadios y jugadores de la liga americana, todo aderezado con un apartado gráfico de infarto.





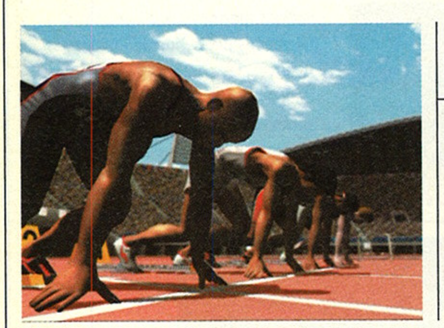
International Track & Field

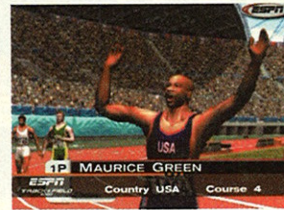
Konami - Otoño (PS2)

Konami nos permitirá seguir disfrutando de la grandeza del atletismo en PS2

Coincidiendo con las olimpiadas, Konami lanzará una nueva entrega de su prestigiosa saga *Track & Field*, esta vez para PS2, algo que se dejará notar en el acabado gráfico y en las animaciones faciales de los atletas. Para la captura de movimientos, Konami ha contado con la ayuda de M. Green, el plusmarquista mundial que cuenta con el récord del mundo en los 100 metros lisos.





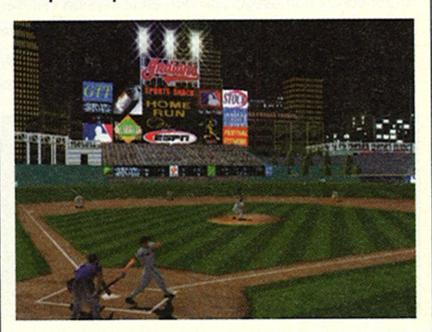


Esta primera entrega para PS2 contará con un total de 12 pruebas, que casi coincidirán con las de *Sidney 2000*.

Baseball Tonight

Konami - S.C. (PS2)

La apuesta de Konami dentro de este subgénero deportivo competirá directamente con la propuesta de EA Sports, ya que también contará con todos los equipos, jugadores y estadios oficiales de la liga americana. Los detalles serán los que marquen las diferencias entre ambos.



NHL 2001

EA Sports - Otoño (PS2)

El potencial de PS2 va a permitir que EA Sports reproduzca fielmente este deporte americano, ya que el diseño de los jugadores va a contar con un elevado número de polígonos, los efectos gráficos serán muy superiores y las animaciones sumamente realistas.



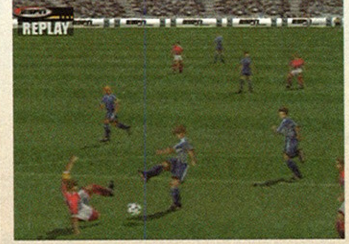
MLS Game Night

Konami - Octubre (PSX)

Konami aborda la liga de fútbol americana con el sistema de juego de *ISS*

Aunque esta nueva entrega cuenta con el mismo motor gráfico de *ISS Pro Evolution*, se han introducido novedades a nivel jugable





Se puede decir que *MLS Game Night* es la versión estadounidense de *ISS Pro Evolution*, en el sentido de que incorporará 12 equipos de la liga de fútbol americana y todos los campeonatos de selecciones que hemos podido disfrutar en otros ISS. También añadirá nuevas funciones tácticas, un nuevo editor de jugadores y un sistema de juego tan profundo y lleno de posibilidades como el que hemos visto en *ISS Pro Evolution*.



Power Spike Pro Beach Volley

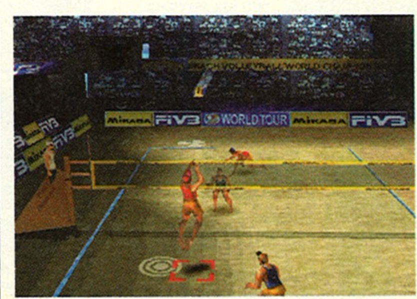
Infogrames - Verano (PSX)

Un deporte veraniego en el salón de nuestra casa

Coincidiendo con los meses de verano, Infogrames nos va a permitir disfrutar en nuestras casas de uno de los deportes más veraniegos de todos los tiempos: el volley playa. Como sucede en la realidad, los partidos se disputarán por parejas y será posible realizar todo tipo de pases, remates y estrategias.



Pese a que PlayStation cuenta con numerosos juegos deportivos, el volley es uno de los menos explotados.



Power Spike presentará numerosos campeonatos y competiciones para uno, dos, tres y cuatro jugadores.

FIFA World Soccer

EA Sports - Otoño (PS2)

Y esto sólo es la versión japonesa, que le europea estará mejor...

EA Sports mostró en la feria la versión japonesa de su aclamado simulador de fútbol, e hizo especial hincapié en que esta versión sólo es el esqueleto para la versión occidental. Por si todavía no lo habéis asimilado, esto quiere decir que EA Sports va a trabajar mucho más a fondo las animaciones y diseños de los futbolistas, y han asegurado que en la versión PAL será posible distinguir perfectamente el rostro de los jugadores y algunos de sus movimientos más característicos. La versión japonesa es impresionante, pero si es cierto que van a introducir todos estos cambios, no queremos ni pensar como será la nuestra.







La versión japonesa de *FIFA* cuenta ya con unas animaciones sumamente realistas tanto en el juego como en las repeticiones. Y eso es sólo el principio, porque la versión PAL será muy superior.

NBA Live 2001

EA Sports - Otoño (PS2)

El baloncesto de EA Sports también saltará a la nueva generación





El fabuloso simulador de baloncesto de EA Sports también se está beneficiando del paso a la máquina de 128 bits de Sony, lo que permitirá reflejar con mayor lujo de detalle todo el ambiente de este deporte. Empezando por el apartado gráfico, los jugadores estarán compuestos por un número de polígonos diez veces superior al que tienen sus hermanos pequeños de PlayStation. A su vez, las sombras y los reflejos de los jugadores sobre la cancha serán reales, tanto o más que los efectos de sonido que ambientarán los partidos. Parece que *NBA Live 2001* va a ser puro espectáculo.



Como en el simulador de fútbol, el nuevo *NBA Live* nos permitirá apreciar las animaciones de los rostros de los jugadores, un detalle que se convertirá en la norma de aquí en adelante.

Mike Tyson Boxing

Codemasters - Septiembre (PSX)

Tras numerosos retrasos y cambios de nombre, Prince Naseem Boxing pasa a ser Myke Tyson

En el anterior E3, Codemasters dio a conocer su simulador de boxeo llamado Prince Naseem. Como el púgil que da nombre al juego sólo es conocido en Inglaterra, la compañía ha decidido hacerse con los servicios de Tyson, que tiene una imagen más reconocida y agresiva para este deporte. En esencia, este *Mike Tyson Boxing* es el mismo juego que *Naseem*, y sólo se han introducido cambios en el peso y animaciones de los boxeadores. Su aspecto no podía ser mejor.







Mike Tyson se ha convertido en el personaje emblema de este simulador.



Como en *KO Kings 2000*, dispondremos de numerosos puntos de vista.



Por lo que vimos en la feria, parece que *MTB* no va a sufrir ningún retraso más.



Madden 2001 EA Sports - Otoño (PS2) (PSX)

Este año, los seguidores del fútbol americano podrán disfrutar de sendas versiones para las dos consolas de Sony. En concreto, la de PS2 promete dejar muy alto el listón del realismo, ya que como las demás producciones de EA Sports, será capaz de poner en pantalla vistosos efectos gráficos , como los reflejos en los cascos del los jugadores.





Las diferencias gráficas entre las dos versiones quedan más que claras con estas imágenes.



Knockout Kings 2001 EA Sports - Otoño (PSX) (PS2)

El simulador más realista de PlayStation también peleará en el ring de PS2







La calidad gráfica de la versión para PS2 estará muy por encima de la de PSX y nos permitirá apreciar detalles como el sudor en la espalda de los boxeadores o incluso distinguir sus lunares y otras marcas corporales. Sencillamente, genial.

El simulador de boxeo más realista y completo del mercado tendrá este año, como casi toda la línea deportiva de EA Sports, una versión para las dos consolas de Sony. Si bien es cierto que la versión de PSX tiene aún mejor pinta que la que hemos podido ver este año, la palma se la volverá a llevar PS2, que pondrá en pantalla unos púgiles fenomenalmente recreados a partir de modelos poligonales casi perfectos y texturas hiperrealistas. Sus fluidas animaciones, nuevos detalles gráficos (como las pantallas de vídeo de alta calidad que reproducen el combate) o la introducción del boxeo femenino, elevarán aún más las posibilidades de juego de este prometedor y divertido simulador.



En esta nueva entrega, EA Sports introducirá el boxeo femenino como una de las mayores novedades.

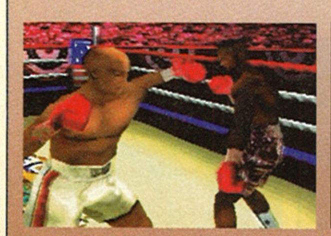


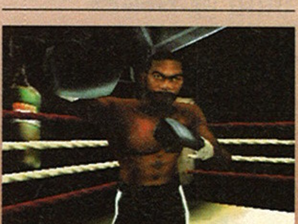
En la versión 2001 volverán a convivir los mitos de ayer con las estrellas pugilísticas de hoy en día.

HBO Boxing Acclaim - Otoño (PSX)

Acclaim se apunta al boxeo con este atractivo simulador que contará, com o principales alicientes, con la presencia de 35 púgiles reales de todos los tiempos y la introducción de combates entre mujeres. En cuanto a sus modos de juego, también será posible encontrar modos completamente arcades, con combos y cosas similares, y otros en plan simulador, como el modo Carrera.



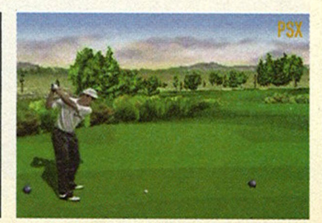




Tiger Woods PGA Tour 2001 EA Sports - Otoño (PS2) (PSX)

Los seguidores del golf, que cada vez son más gracias a los triunfos de Sergio "El Niño" García, tendrán su ración para las dos consolas de Sony antes de que acabe el año. Pese al gran aspecto de la versión para PSX, la palma se la lleva PS2, ya que contará con unas pistas repletas de bunkers, lagos y árboles casi reales. En fin, parece que el PS2 va a tener un simulador a la altura de la consola desde sus primeros meses de vida.





Deportes de Riesgo

Roturas de ligamentos y fisuras de huesos en tiempo real

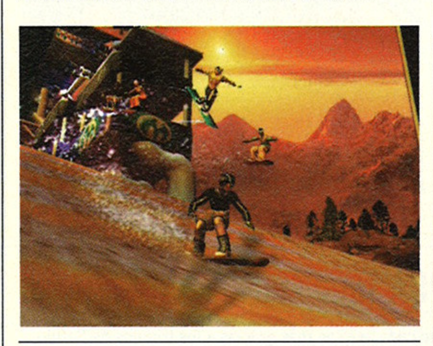
Desde que PlayStation apareció en el mercado, los programadores siempre han procurado ofrecernos peligrosas experiencias que no todos podemos practicar. Por lo que hemos visto en el E3, esta tendencia no va a decaer, y ya tiene casi garantizada su continuación en PS2, en la que dentro de muy pocos meses aparecerán los primeros simuladores de snowboard.

SSX

EA Sports - Navidades (PS2)

EA Sports se estrena en el snowboard

SSX será el primer juego de EA Sports para PS2 que no ha aparecido antes en otros soportes. Estará basado en el novedoso Boardercross, una variante de snowboard que consiste en una carrera plagada de saltos y atajos en la que sólo participan 6 deportistas. Presentará 7 circuitos repletos de rampas, bancos de nieve, desniveles, caídas... y un total de 4 personajes seleccionables, cada uno dotado con sus propias acrobacias y piruetas.





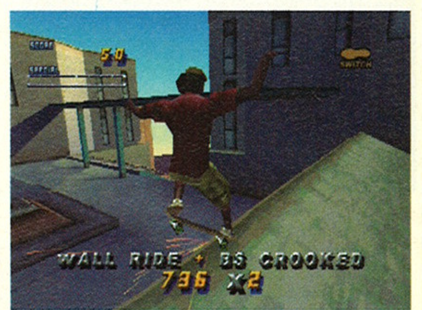
SSX es el primer juego de EA Sports para PS2 que no pertenece a una saga ya establecida.

Tony Hawk´s Pro Skater 2

Activision- Otoño (PSX)

El rey del monopatín volverá a sorprendernos en PlayStation

Activision lanzará, poco antes de que acabe el año, la secuela del mejor simulador de Skate de PlayStation. En *Tony Hawk 2* podremos construir nuestras propias pistas, crear skaters o bien escoger a cualquiera de los 13 reales que aparecerán en el juego para superar los retos que nos propongan los 10 nuevos circuitos. Además, según Neversoft, en esta secuela encontraremos un número de piruetas tres veces superior al del primer *Tony Hawk*. Impresionante.







En *THPS2* podremos seleccionar a 13 skaters reales, y podremos entrenarlos en las pistas que creemos con el editor de circuitos.

Max Surfing 2000

Ubi Soft - No confirmado (PSX)

Ahora le llega el turno de las tablas de surfing

Tras el éxito de los últimos deportes de riesgo, como pueda ser el skate, Ubi Soft probará fortuna con el primer simulador de surfing. El invento, que se llamará *Max Surfing 2000*, contará con el respaldo de la asociación profesional de surfistas, algo que va a quedar patente en el diseño de las acrobacias, que en ningún caso serán fantásticas. Hasta que llegue, podéis ir practicando en las playas de verdad...







MTV Skateboarding

THQ - Navidades (PSX)

En un intento por igualar las proezas de *Tony Hawk*, THQ está preparando este juego de Skate, que contará con 25 pistas y 20 skaters no reales, cada uno de ellos con piruetas y acrobacias propias y exclusivas.







Dave Mirra Freestyle BMX

Acclaim - Navidades (PSX)

Bicicletas para los profesionales de las piruetas

Las bicicletas BMX han sido las escogidas para protagonizar la próxima avalancha de juegos basados en un deporte extremo. Acclaim va a ser una de las primeras compañías en explotar este filón, y ya ha firmado un contrato con Dave Mirra, el campeón mundial de la modalidad Freestyle. Como sucede en este tipo de competiciones, tendremos completa libertad para movernos por un entorno 3D plagado de rampas y obstáculos, con los que podremos interactuar para ejecutar todo tipo de acrobacias que nos reportarán una serie de puntos.







A medida que juguemos, aprenderemos nuevos movimientos y piruetas.



El sistema para ejecutar las acrobacias será muy sencillo e intuitivo.

MTV Pure Ride Snow

THQ - No confirmado (PSX)

Dispuesto a convertirse en el rey de la montaña

Tras la experiencia obtenida con el divertido *MTV Snowboarding*, THQ está preparando una mejoradísima secuela que está llamada a superar a su antecesor en todo. *Pure Ride Snow* presentará notables mejoras en el apartado gráfico, con unos fondos y unas pistas mucho más detalladas y unos deportistas mejor animados y mucho más sólidos. El sistema de juego seguirá siendo muy intuitivo, aunque ahora nos permitirá realizar muchas más acrobacias y combos de piruetas. Si las cosas no se tuercen, *MTV Pure Ride Snow* podría convertirse en el mejor juego de snow para PSX.



Como podéis observar, la secuela está ganando muchos enteros en el apartado gráfico.



Pure Ride Snow presentará un montón de pistas con todo tipo de obstáculos, como carreteras con tráfico.

Xgames Snowboarding

konami - No confirmado (PS2)

Konami mostró en el E3 su primer juego de la línea ESPN, que se centrará en los deportes de riesgo. Como no podía ser de otra manera, el snowboard ha sido el deporte escogido y su aplastante contundencia en el apartado gráfico nos hará olvidar todo lo visto.





El diseño de los deportistas no nos dejará ver ni un sólo polígono.



Como en otros juegos de snowboard, podremos interactuar con los entornos.

Mat Hoffman's Pro BMX

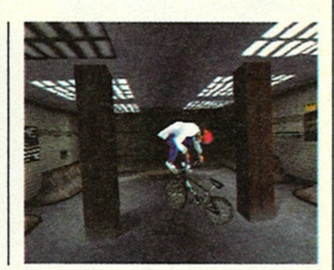
Activision - Otoño (PSX)

Todo es posible con la experiencia de Tony Hawk en la espalda



Tras el gran éxito mundial de *Tony Hawk*, Activision está trabajando con Matt Hoffman, el campeón mundial en varias disciplinas BMX, para desarrollar el juego más realista y completo dentro de este deporte. En total habrá 7 ciclistas, un editor de circuitos, un modo para dos jugadores y cientos de piruetas.





Juegos de Lucha

Duelos entre superhéroes, mazacotes de músculos y robots

Hasta la fecha, los juegos de lucha han sido uno de los principales motores de la consola de Sony. En PS2 también vamos a recibir unos cuantos títulos de calidad, como *TTT*, a los que habrá que sumar una nueva versión de *Dead or Alive 2*, que fue anunciada en el E3. Pero hasta que estos juegos lleguen, PlayStation contará con sus propias joyas.

SF EX3

Capcom -Navidades (PS2)

Ryu, Ken y compañía nos visitarán en PS2

En un principio, la primera entrega de la saga *Street Fighter* para PS2 no va a sufrir cambios respecto al original japonés que, como recordaréis, ya os comentamos hace un par de números. Por lo tanto, lo que veremos en nuestras propias casas dentro de unos pocos meses presentará los mismos pros y los mismos contras, con especial hincapié en las diminutas ralentizaciones que podrían ser corregidas en este período de tiempo.





Uno de los aspectos más mejorados son los efectos de luz subsiguientes a los ataques especiales.

X-Men Mutant Academy

Activision- Otoño (PSX)

Los hombres con superpoderes también se "super-pelean"

Pocos meses después del estreno de X-Men, el primer film de imagen real basado en el exitoso cómic de la Marvel, se lanzará al mercado el primer juego de lucha de Activision con estos superhéroes. En él podremos encontrarnos con personajes del calibre de Cíclope, Wolverine, Bestia o Magneto, que estarán dotados de unos impresionantes ataques especiales que respetarán y reflejarán fielmente los poderes de cada superhéroe.

A diferencia de los juegos de Capcom en los que aparecen los personajes de la Marvel, *Mutant Academy* presentará unos personajes poligonales altamente detallados, algo que permitirá poner en pantalla unos superhéroes con un tamaño mucho más grande y realizar todo tipo de giros de cámara para hacerlo aún más espectacular. Esperamos que no sufra ningún retraso más, porque el juego lleva anunciado 2 años.









Todos los héroes y villanos podrán desplegar los poderes que aparecen en los cómics de la Marvel.

Tekken Tag Tournament

Namco - Octubre (PS2)

Como no podía ser de otra manera, Namco mostró en la feria su impresionante *TTT*, que se perfila como uno de los títulos favoritos de cara al lanzamiento de la consola en el resto del mundo. Y es que sólo la infinita calidad de sus gráficos, la introducción de los combates por parejas o la inclusión de casi todos los luchadores de la saga han sabido atraer la atención de los jugadores de todo el mundo, que ya lo esperan como lo que es: el mejor juego de lucha de la historia.





Rock'em Sock'em Arena

Mattel - Noviembre (PSX)

El último exitazo juguetero de Mattel en los Estados Unidos, los Robot´s Rock´em Sock´em, va a ser la excusa perfecta para lanzar un nuevo juego de lucha al mercado. Tal y como sucede con los robots de juguete, podremos crear un robot de combate para pelearnos con otros mechas y así obtener nuevas piezas, como piernas o brazos más potentes, para construir el robot definitivo. Y obviamente, las piezas que obtengamos las podremos vender, intercambiar con amigos o incluso retocar para obtener efectos y ataques especiales nuevos. La idea parece buena, pero habrá que esperar unos cuantos meses para comprobar si da la talla dentro de un género tan saturado como éste.



Los robots contarán con numerosas piezas intercambiables.



Dependiendo de las piezas, podremos realizar distintos ataques y movimientos.

ECW Anarchy Rulz

Acclaim - Septiembre (PSX)

La división de lucha libre americana más bestia del planeta volverá a PlayStation de la mano de Acclaim al finalizar el verano. En esta nueva entrega podremos escoger a nuestro wrestler entre más de 60 luchadores reales y podremos participar en más de 25 competiciones diferentes, entre las que habrá modalidades nuevas como la llamada Lucha Callejera, y todo tipo de variantes para amenizar los combates, como puedan ser las armas. Y como está siendo habitual en casi todos los juegos deportivos, también incorporará lucha libre femenina, algo que será bien recibido por las peleonas de la casa. En fin, los amantes del wrestling tienen con Acclaim una cita ineludible.







Anarchy Rulz también nos permitirá manejar a fornidas luchadoras.

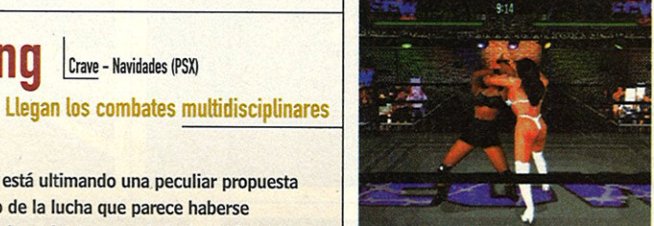


En total habrá más de 60 luchadores pertenecientes a la liga ECW.

Ultimate Fighting

Crave - Navidades (PSX)

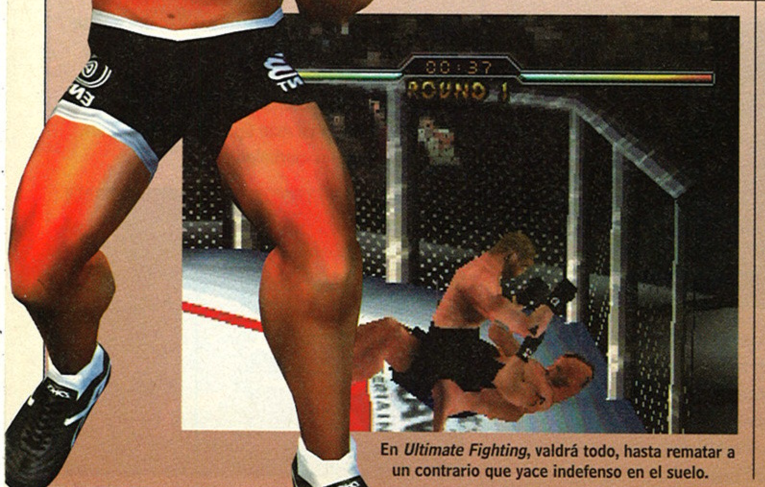
Llegan los combates multidisciplinares



Crave está ultimando una peculiar propuesta dentro de la lucha que parece haberse inspirado en los torneos de lucha en los que todo vale. De este modo, el estilo de pelea no es ni boxeo, ni artes marciales, ni lucha libre, sino un poco de todo. Por eso, será completamente válido rematar a nuestro oponente en el suelo, golpear con cualquier parte del cuerpo o realizar llaves de todo tipo. Gráficamente promete estar entre los mejores juegos de lucha de PlayStation, lo que ya es mucho decir en su favor.







En *Ultimate Fighting*, valdrá todo, hasta rematar a un contrario que yace indefenso en el suelo.



Los personajes no tendrán un estilo de lucha claramente definido, y presentarán rasgos de distintas disciplinas y artes marciales.

Juegos de Velocidad

Acelerando al máximo de revoluciones

Con decir que hay más de 20 proyectos en desarrollo para PS2 y cerca de 10 para PlayStation, no hace falta matizar que la velocidad ha sido uno de los géneros mejor representados. Simuladores, arcades, juegos más realistas a nivel gráfico e inspirados en dibujos animados... Entre tantos títulos, vamos a tener muy difícil la elección.

Ferrari 360 Challenge

Acclaim - Abril (PS2)

Con todo el encanto del fabricante italiano

Acclaim se ha hecho con los derechos de la firma Ferrari para desarrollar dos juegos inspirados en sus potentes vehículos. El primero que se ha dado a conocer ha sido este *Ferrari 360 Challege*, que se inspirará en el impresionante modelo que da pie al título del juego. Gráficamente estará a la altura de la consola, y presentará unos coches altamente detallados con todo tipo de reflejos y efectos gráficos de nueva generación. En cuanto a su su segundo título, *Ferrari Fórmula 1*, tardará un poco más de tiempo en llegar.









El modelo Ferrari 360 será el indiscutible protagonista de este espectacular título de Acclaim, que no llegará hasta bien entrado el año 2001.

Driver 2

GTi - Noviembre (PSX)

Nuevas misiones y situaciones para Tanner

Uno de los juegos más originales del año pasado, está apunto de deleitarnos con su esperadísima secuela. *Driver 2* presentará un montón de novedades, como cuatro ciudades completamente nuevas o nuevos tipos de misiones que permitirán que el protagonista abandone el coche. Gráficamente será mucho más impactante y realista, y presentará más modos de juego que lo convertirán en el arcade de coches más completo.





El juego todavía está en una fase prematura de desarrollo, pero ya tiene una pinta inmejorable.

Street Lethal

Activision - Otoño 2001 (PS2)

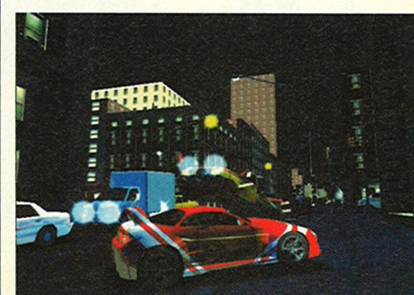


Street Lethal será un novedoso arcade que nos permitirá conducir prototipos de próxima generación por 10 gigantescos circuitos interactivos ambientados en París y Londres. Poco más os podemos decir: el juego todavía está en "pañales" y tardará más de un año en llegar.

Midnight Club

Take2 - Otoño (PS2)

Inspirado en las carreras nocturnas ilegales que se producen en los EE.UU, Take 2 nos va a introducir en unas cuantas ciudades repletas de tráfico para que podamos experimentar las sensaciones que produce participar en este tipo de competiciones. Habrá que verlo en movimiento...





Nascar 2001 | EA Sports - Navidades (PSX) (PS2)

La competición americana por excelencia volverá a hacer acto de presencia, con sus circuitos ovales y sus superveloces vehículos, en las dos consolas de Sony. En ambas versiones encontraremos más de 30 pilotos reales y los 14 circuitos que componen la competición, aunque en la versión de PS2 podremos disfrutar de un acabado gráfico infinitamente superior, con efectos gráficos tan impresionantes como los reflejos en las carrocerías.





Batman Vehicle Adventure | Ubi Soft - Octubre (PSX)

Las nuevas aventuras de Batman saltan de la tele a la consola

Inspirado en la nueva serie de animación, *Batman Vehicle Adventure* nos permitirá conducir el Batmovil y la Batmoto para dar caza sobre ruedas a Joker, Poison Ivy, Catwoman, Pingüino y otros enemigos del superhéroe. El juego se estructurará en torno a 30 misiones, todas ellas ambientadas en las tétricas calles de Gothan City, que respetarán fielmente el característico e inimitable look de la serie de animación.



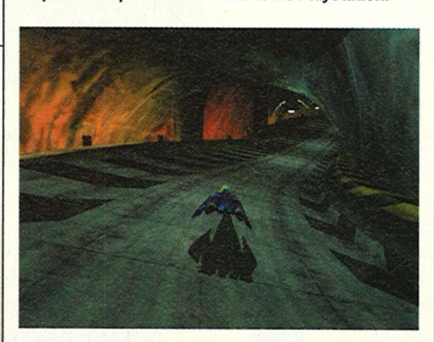


Cada misión nos obligará a capturar un villano, entre los que no faltarán el Joker, Catwoman o el inefable Pingüino.



Wipeout Fussion | Sony- Otoño (PS2)

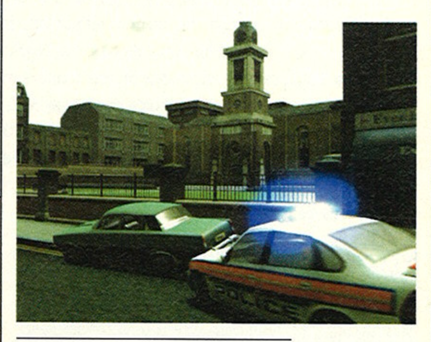
La nueva entrega de la saga futurista presentará una larga e impresionante lista de novedades, entre las que destacarán los circuitos con suelo transparente, un remozado abanico de armas y la mareante sensación de velocidad. Gráficamente, *Wipeout Fussion* será mucho más sólido e impactante que sus antecesores de PlayStation.



The Getaway | Sony -Navidades (PS2)

A lo Driver en PlayStation 2

Pese a que todavía no se ha mostrado ni un vídeo ni una versión jugable de *The Getaway*, es innegable que es uno de los juegos de PS2 más impresionantes. En él tendremos que recorrer más de 70 kilómetros cuadrados de Londres realizando todo tipo de encargos de la mafia para poder recuperar a nuestra familia, que ha sido secuestrada. Sus creadores afirman que lo que se ve en estas imágenes será lo que se vea en el juego. Impresionante ¿verdad?





Según sus creadores, la calidad de los gráficos de estas pantallas será lo que veamos en nuestras teles.

Formula One 2000 | Psygnosis - Otoño (PSX) (PS2)

Tras el leve patinazo con la versión de este año, Psygnosis volverá a la carga con una versión completamente remozada de su exitoso simulador de Fórmula 1. Este nuevo capítulo en la serie, que también se estrenará por primera vez en PS2, contará con los 17 circuitos, los 11 equipos y los 22 pilotos de la temporada 2000. Y además, en PS2 correrá constantemente a 60 fps.



El circo de la F1 volverá a PlayStation de la mano de Psygnosis con una versión mucho más completa.



PlayStation 2 nos permitirá encontrar circuitos, como el de Mónaco, genialmente recreados.

Moto Racer World Tour

Sony - Otoño (PSX)

Motocross y Superbikes en un sólo CD

La tercera entrega de la saga *Moto Racer* ampliará su oferta con dos tipos más de competiciones. De este modo, con las Superbikes podremos participar en carreras de competición o en "piques" por ciudad, mientras que con las motos todoterreno podremos participar en campeonatos de Supercross y Motocross. También incluirá distintos tipos de cilindrada, circuitos reales pertenecientes a distintos puntos del planeta (como Suzuka en Japón) y competiciones como Isle of Man. *Moto Racer WT* puede ser el simulador de motos más completo.







Los motociclistas estarán dotados con nuevas animaciones que ilustrarán sus espectaculares caídas o sus impactantes tumbadas para apurar las curvas. De este modo, los pilotos parecerán casi reales.

Jeremy McGrath 2000

Acclaim - Agosto (PSX)

El campeón del mundo de supercross firma una secuela que presentará 8 circuitos cubiertos y otros 8 campo a través que nos permitirán vivir la emoción de este deporte sobre dos ruedas. Tampoco faltarán las consabidas piruetas, un editor de circuitos y un motón de menús para ajustar las motos.







Sprint Car Racing

Ratbag - No confirmado (PS2)

Bajo este título, que todavía es provisional, se esconde uno de los primeros juegos que representará las competiciones americanas de alta velocidad, en las que los coches alcanzan los 300 kilómetros por hora y en las que suelen sucederse los accidentes. El juego todavía está en una fase inicial de desarrollo.

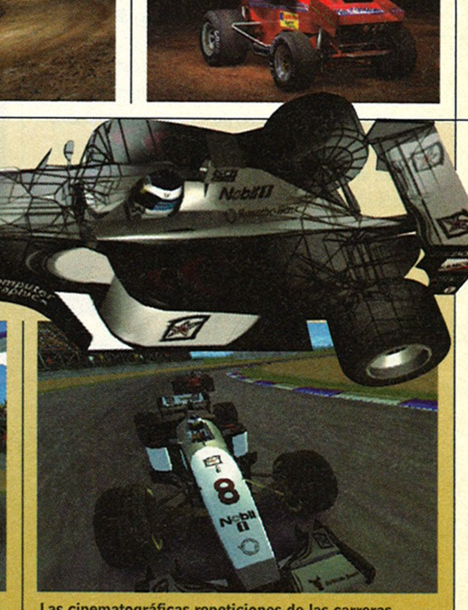


Formula X

Titus - No confirmado (PS2)

Llamalo X, Y o Z, pero esto es Fórmula 1

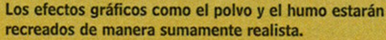
Aunque todavía está muy lejos de estar acabado, *Formula X* promete ser un excitante juego de F1 capaz de plasmar en pantalla todos los detalles que se sucedan en una competición real. Los efectos climatológicos, como la niebla o la lluvia, estarán recreados de una manera magistral, tanto o más como las colisiones y accidentes en tiempo real, en las que podremos ver como nuestro vehículo pierde piezas. Otros efectos, como los reflejos en las carrocerías, el polvo o las marcas sobre el césped auguran que el juego de Titus estará entre los grandes simuladores de Fórmula 1.





El juego presentará numerosas vistas, entre las que no faltará la perspectiva del piloto.





Los efectos gráficos como el polvo y el humo estarán recreados de manera sumamente realista.

Las cinematográficas repeticiones de las carreras serán otro aspecto a tener en cuenta en *Formula X*.



WTC World Touring Cars

Codemasters - Julio (PSX)

Codemasters globaliza sus competiciones de turismos

Hasta la fecha, la saga *Touring Cars* de Codemasters se había limitado a ofrecer la competición británica de Turismos, algo que va a quedar atrás con la llegada de la tercera entrega. En *WTC* podremos escoger más de 50 coches pertenecientes a fabricantes internacionales para participar en competiciones mundiales. Pero, sin duda alguna, uno de los aspectos más alucinantes de *WTC* será la increíble recreación de los daños en los coches, ya que podremos ver, entre otras cosas, como los vehículos circulan con los parachoques colgando.



La realista representación de los choques y las abolladuras sobre las carrocerías de los vehículos será uno de los numerosos puntos fuertes de *World Touring Cars.*





F1 World Grand Prix

Eidos - Navidades (PSX)

El circo de la F1 desde la perspectiva de Eidos

A la dura competición por el mejor simulador de Fórmula 1 se sumará Eidos a finales de año. Con *F1 WGP*, Eidos pretende hacerse un hueco entre los simuladores de Ubi Soft, EA Sports y Sony, ya que también contará con la licencia oficial de la FIA y la FOCA, algo que va a permitir que Eidos utilice todos los datos, circuitos, pilotos y escuderías oficiales de la temporada 2000. Como es lógico, los prototipos también sufrirán roturas y pérdidas de componentes, algo que ya es obligatorio en un simulador que se precie.







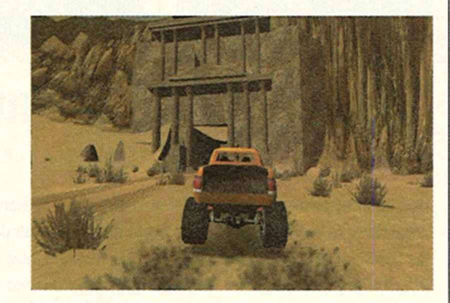
La propuesta de Eidos dentro de la F1 contará con la licencia oficial de la FIA y la FOCA, los organismos que regulan la competición. Por eso, todos los circuitos, pilotos y escuderías serán los de la presente temporada 2000.

Smuggler's Run

Take2 - Otoño (PS2)

Y todo para dejar atrás a las fuerzas del orden...

Take 2 nos va a permitir experimentar todas las emociones de una persecución policial sin estar al margen de la ley. En *Smuggler´s Run* nos convertiremos en contrabandistas que deben huir de la ley atravesando todo tipo de parajes, desde granjas hasta desiertos. Para distraer a la policía, contaremos con personajes y vehículos de apoyo, un elemento que hasta ahora no se ha utilizado en un videojuego de estas características. Ya veremos como queda, porque la cosa promete.





Nuestro principal objetivo será huir de la policía, que nos perseguirá hasta los confines de la tierra.



Smuggler´s Run presentará una amplia gama de coches, entre los que habrá buggies y modelos 4x4.

GT 2000

Sony - Diciembre (PS2)

El simulador que nos quita el sueño

El mismísimo Kazunori Yamauchi asistió a la feria para presentar en sociedad su inigualable simulador de velocidad, *Gran Turismo 2000.* Como es habitual en este genio de la programación, volvió a demostrar su humildad, diciendo que "no impresionará tanto como el primer *GT* de PSX", aunque eso no sea cierto. En fin, sobran las palabras, porque todos sabemos que *GT 2000* va a ser el simulador más perfecto y completo.



Cada vez queda menos para que este hiperrealista "solazo" nos deslumbre en el salón de casa...

Plataformas

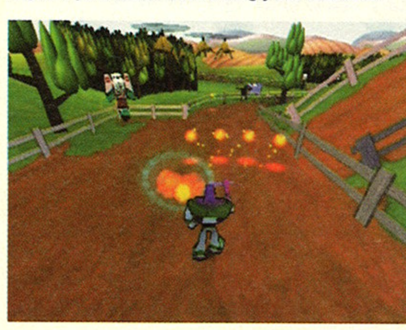
Regresos, reapariciones y secuelas muy esperadas

El aumento de lanzamientos de juegos de plataformas previstos para este año demuestra la buena salud del género. Así, entre otras muchas cosas, Sony ha anunciado que tiene en desarrollo una nueva entrega de *Spyro* y algunas cosillas más para PS2, mientras que Infogrames y Ubi Soft se han decantado por los dibujos animados, con los personajes de la Warner y Disney como protagonistas.

Buzzlightyear

Activision - Otoño (PSX)

Buzzlightyear estará basado en una serie televisiva de animación que se estrenará próximamente en los Estados Unidos. El juego, que llegará con la caída de la hoja, nos dejará controlar al inefable Buzz por unos entornos repletos de obstáculos, saltos y personajes con los que interactuar. Nuestro objetivo será superar un montón de niveles que nos llevarán hasta el mismísimo espacio para luchar contra Zurg y sus secuaces.





El juego respetará el "look" de la serie de animación, que será realizada completamente por ordenador.

Munch´s Oddysee

Infogrames - No confirmado (PS2)

La pentalogía Oddworld continúa en PS2

Munch´s Oddworld es la continuación de *Abe´s Oddysee* y el segundo capítulo de la pentalogía *Oddworld*. En él conoceremos a Munch, una nueva criatura del universo Oddworld que se verá amenazada por los glukons. El juego será completamente 3D, y podemos esperar de él nuevas formas de comunicación con el entorno y un apartado gráfico de verdadero infarto.







Sólo con ver esta imagen os podéis imaginar que nos espera en este *Munch´s Oddysee*.





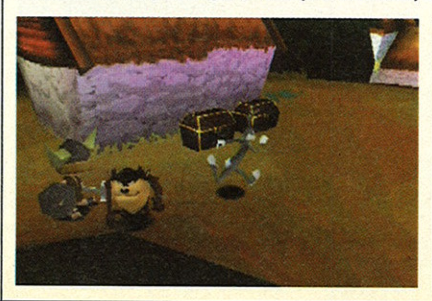


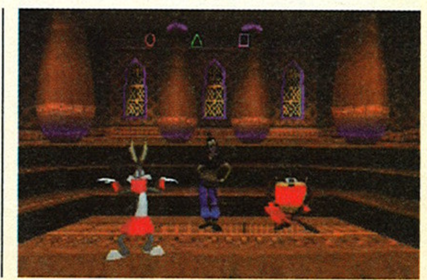
Bugs Bunny & Taz Time Busters

Infogrames - Octubre (PSX)

Una pareja muy extraña, pero con mucha química...

Uno es inteligente y calculador, el otro alocado y sumamente fuerte. La combinación de estos dos caracteres va a dar lugar al nacimiento de un prometedor plataformas en el que tendremos que combinar las habilidades de Bugs Bunny y Taz. *Time Busters*, que será la secuela del primer Bugs Bunny para PlayStation, nos obligará a viajar por el tiempo una vez más, pero esta vez podremos jugar acompañados de un amigo, controlando cada uno a un personaje. De cualquier forma, al jugar solos podremos intercambiar los personajes en cualquier momento, algo que otorgará gran variedad al juego.



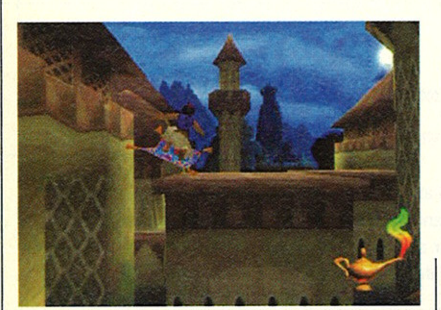




Aladdin in Nasira's Revenge

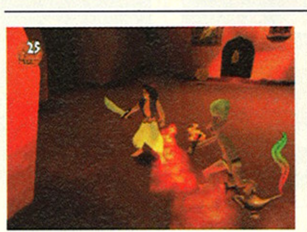
Sony - No confirmado (PSX)

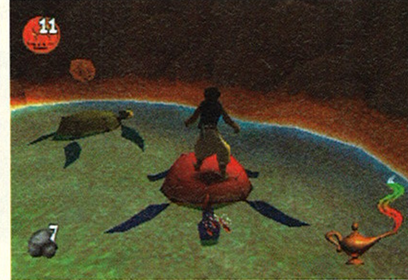
El encanto de oriente medio desde la perspectiva "saltarina" de Disney Interactive



Nasira´s Revenge será un colorista plataformas basado en el universo de Aladdin, la famosa película de Disney. El juego se ambientará en numerosos parajes de Agrabah, e introducirá un nuevo personaje: Nasira, la hermana de Jaffar, quien pretende devolverle la vida a su hermano. La mecánica del juego también incorporará numerosos puzzles y bastantes dosis de acción.

En *Nasira's Revenge* podremos realizar acciones tan variadas como volar en alfombra.



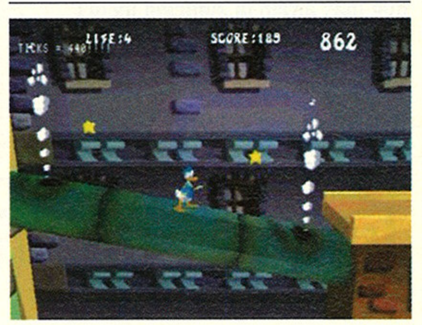


Donald Duck

Ubi Soft - Diciembre (PSX)

El regreso de un mito consolero





Ubi Soft ha recuperado uno de los personajes que más éxito tuvo en los tiempos de los 16 Bits: el pato Donald. Este simpático y gruñón personaje va a protagonizar su primer plataformas 3D, en el que podrá reencontrarse con sus 3 sobrinos y otros personajes como Chip y Chop. *Quack Attack*, que será el subtítulo del juego, promete recrear fielmente el espíritu de la serie de dibujos.

Rayman 2: The Great Escape

Ubi Soft - Otoño (PSX) (PS2)

Un asiduo de las ferias que por fin verá la luz este año

Si las cosas no se tuercen, y tras dos años de retraso, parece que Ubi Soft por fin va a poner a la venta las primeras aventuras completamente poligonales de Rayman para las dos consolas de Sony.
The Great Escape nos presentará a un Rayman mucho más dinámico y vivo que se verá obligado a afrontar una aventura repleta de caminos alternativos y minijuegos, como participar en una alocada carrera contra una misteriosa joven, que pondrán a prueba todo nuestro ingenio y habilidad con el mando. Para superar estos retos, Rayman contará con un montón de habilidades nuevas, como desplazarse con cohetes y lanzar bolas de fuego. Además, la versión de PS2 contará con niveles distintos y muchas sorpresas.

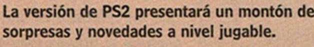


PSX

Rayman dispondrá de nuevas habilidades para enfrentarse a esta gigantesca aventura.



PS2



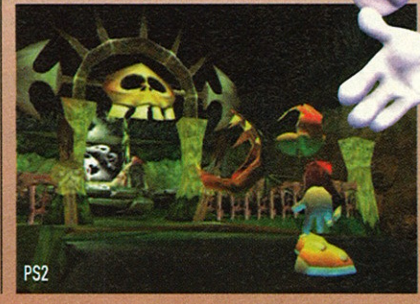
La versión de PS2 presentará un montón de sorpresas y novedades a nivel jugable.



PSX



PS2



PS2

Arcades

Propuestas originales con esquemas muy sugerentes

En este género tienen cabida desde las conversiones de máquinas recreativas hasta los juegos más disparatados y originales. De entre todos los títulos mostrados en la feria, el juego de baile basado en la película El Libro de la Selva fue el que más atrajo la atención de los visitantes, aunque el retorno de *Strider* y la oferta multijugador de *Crash* tampoco le fueron a la zaga.

Incredible Crisis

Titus - No confirmado (PSX)

O cómo ir a la compra campo a través montado en una tabla de snowboard

La disparatada propuesta de *Incredible Crisis* nos invitará a afrontar las situaciones más corrientes en la vida de una familia con un sentido del humor claramente japonés. Así, bajo un enfoque propio de los minijuegos de los party games, la madre tendrá que ir a la compra poniendo en práctica sus habilidades en el snowboad o el padre trabajar en la oficina como si de Indiana Jones se tratara. Una locura.







Jungle Book Rithm'n Groove

Ubi Soft- Noviembre (PSX)

El mejor y más divertido sustituto para Dance Dance Revolution





Ubi Soft va a ser finalmente quien se lleve el gato el agua y se va a convertir en la primera compañía que nos va a traer un juego de baile de verdad, de esos que se juegan con los pies y una alfombrilla especial. Se ambientará en el Libro de la Selva y nos permitirá bailar todas las canciones que aparecen en el mítico film de Disney, más alguna canción nueva. Su mecánica será igual que la de *Dance Dance Revolution*, y consistirá en pulsar unas flechas con los pies cuando la pantalla nos lo indique.





Jungle Book presentará varios modos de juego enfocados para distintas edades, que variarán en el número de flechas que tenemos que pisar (de 2 a 4) y en la dificultad.

Power Rangers Light

THQ - No confirmado (PSX)

Cuando pensábamos que los Power Rangers ya estaban pasados de rosca y que los Teletubbies iban a ser la próxima amenaza de PlayStation, va THQ y se saca de la manga este título para nostálgicos. En él podremos controlar a todos los Rangers para recorrer numerosos escenarios eliminando a todos los "malos" y restaurar la paz mundial. Ideal para los seguidores de la serie...







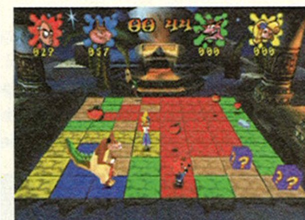
Crash Bash

Sony -Navidades (PSX)

La "pseudomascota" de Sony se pasa a los Party Games

La próxima aparición de Crash en PlayStation no será un plataformas, sino un Party Game, es decir, un juego repleto de pruebas de habilidad, reflejos y rapidez. En él se darán cita todos los personajes de la trilogía Bandicoot, entre los que nos encontraremos al mismísimo Crash, el Dr N. Cortex o Coco. Sony estima que *Crash Bash* presentará más de 30 pruebas distintas, numerosos eventos ocultos y unas elevadas cotas de diversión del modo multijugador para cuatro personas. Todo parece indicar que *Crash Bash* va a ser un gran juego.







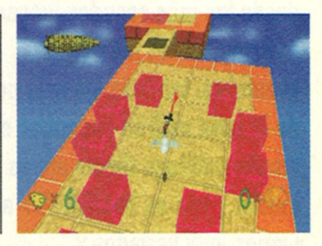
Sin duda alguna, una de las principales bazas de este título van a ser sus posibilidades multijugador, que nos van a permitir disfrutar de unas cotas de diversión realmente altas y unas tardes no menos inolvidables.

Mort the Chicken

Crave - Navidades (PSX)

Rescatar unas cuantas gallinas no parece un reto demasiado atractivo, ¿verdad? Pero si os decimos que se trata de un puzzle protagonizado por Mort, una inteligentísima "ponedora" que se ve obligada a salvar a sus compañeras, la cosa cambia. Cada gallina estará atrapada por un puzzle que deberemos resolver con nuestra inteligencia y las habilidades de Mort.





Team Buddies

Psygnosis - Otoño (PSX)

Tras un par de retrasos, parece que Psygnosis ya tiene casi apunto este curioso título que nos invitará a superar una serie de retos construyendo un variado abanico de soldados, armas y vehículos con tan sólo unos cubos de color rojo. Por lo que hemos podido jugar, su sencilla mecánica va a conseguir mantenernos enganchados a la consola durante bastante tiempo.





Animorphs

Infogrames - No confirmado (PSX)

Basado en un fenómeno literario que ha arrasado en todo el mundo, *Animorphs* nos permitirá convertirnos en 5 jóvenes defensores de la naturaleza que tienen el don especial de transformarse en distintas especies animales. El desarrollo de la aventura combinará las plataformas con los combates al más puro *Street Fighter*. Dada la temprana fase de desarrollo en la que se encuentra, es muy posible que *Animorphs* no nos llegue hasta el año que viene.



Los protagonistas de Animorphs podrán, entre otras cosas, transformarse en distintas especies animales.

Strider 2

Capcom - No confirmado (PSX)

La leyenda de los salones recreativos ahora en PlayStation

Strider 2 es la secuela de uno de las máquinas recreativas más recordadas de todos los tiempos. En esta segunda parte volvemos a manejar a Strider Hiryu, un valiente joven que pretende restablecer el orden mundial con su espada de luz, para lo que debe recorrer todo tipo de escenarios repletos de saltos y enemigos. *Strider 2* nos llegará en un pack especial compuesto por el juego original y esta secuela, algo que recibiremos con los brazos abiertos todos los que disfrutamos del juego original.



Aunque su desarrollo será 2D, los gráficos de *Strider 2* serán completamente poligonales.



Hiryu podrá realizar nuevos movimientos y ataques para plantar cara a los peligros que le acechan.

Para los "peques"

Para que los benjamines de la casa también se diviertan

Aunque en PlayStation tienen cabida desde los más sesudos juegos de estrategia a las más crudas aventuras, también los más pequeños de la casa podrán encontrar en su amplio catálogo títulos afines con sus gustos y con su habilidad. Y además, juegos muy variados y protagonizados por personajes tan entrañables como queridos por los niños. Un buen ejemplo de que PlayStation sabe divertir a públicos de todas las edades.

Rugrats in Paris

THQ- Primavera 2001 (PSX)

Más aventuras para los bebés de la tele

Basado en la nueva película de Rugrats que se estrenará en primavera, este nuevo videojuego de los ratones de moqueta nos ofrecerá un planteamiento muy similar al de sus anteriores aventuras en PlayStation, lo que significa que Tommy, Chuckie, Phil, Lil, Dil y algún que otro personaje sorpresa, tendrán que superar más de 16 niveles enfrentándose a todo tipo de pruebas de astucia y habilidad. El juego mantendrá la estética de la serie de dibujos animados, pero promete una notable mejora gráfica.



El juego nos retará a un buen puñado de pruebas de habilidad, por muy variados escenarios.



Se ha diseñado un nuevo motor 3D más acorde con el estilo gráfico de la nueva película de Rugrats.

Sheep Dog'n Wolf

Infogrames - N.C. (PSX)

El perro ovejero Sam y el lobo Ralph se enfrentan en un divertido reto basado en las simpáticas peleas televisivas de estos dos emblemáticos personajes de la Warner. Como en la tele, nuestro objetivo será ayudar a Ralph a robarle las ovejas a Sam a lo largo de una sucesión de niveles donde los puzzles, la estrategia y el sentido del humor serán los protagonistas indiscutibles.





Woody Woodpecker

Konami - Navidad (PSX)

El Pájaro Loco se apunta a las carreras de karts



8 de los más famosos personajes de la serie de dibujos animados, se dan cita en este loco arcade que hará las delicias de los más pequeños tanto por su asequible jugabilidad como por su divertida y variada mecánica. Woody y sus amigos no merecen menos.



Podremos recorrer 15 circuitos diferentes pilotando 5 tipos de vehículos con distintas características.

Looney Toones Racing

Infogrames - Otoño (PSX)

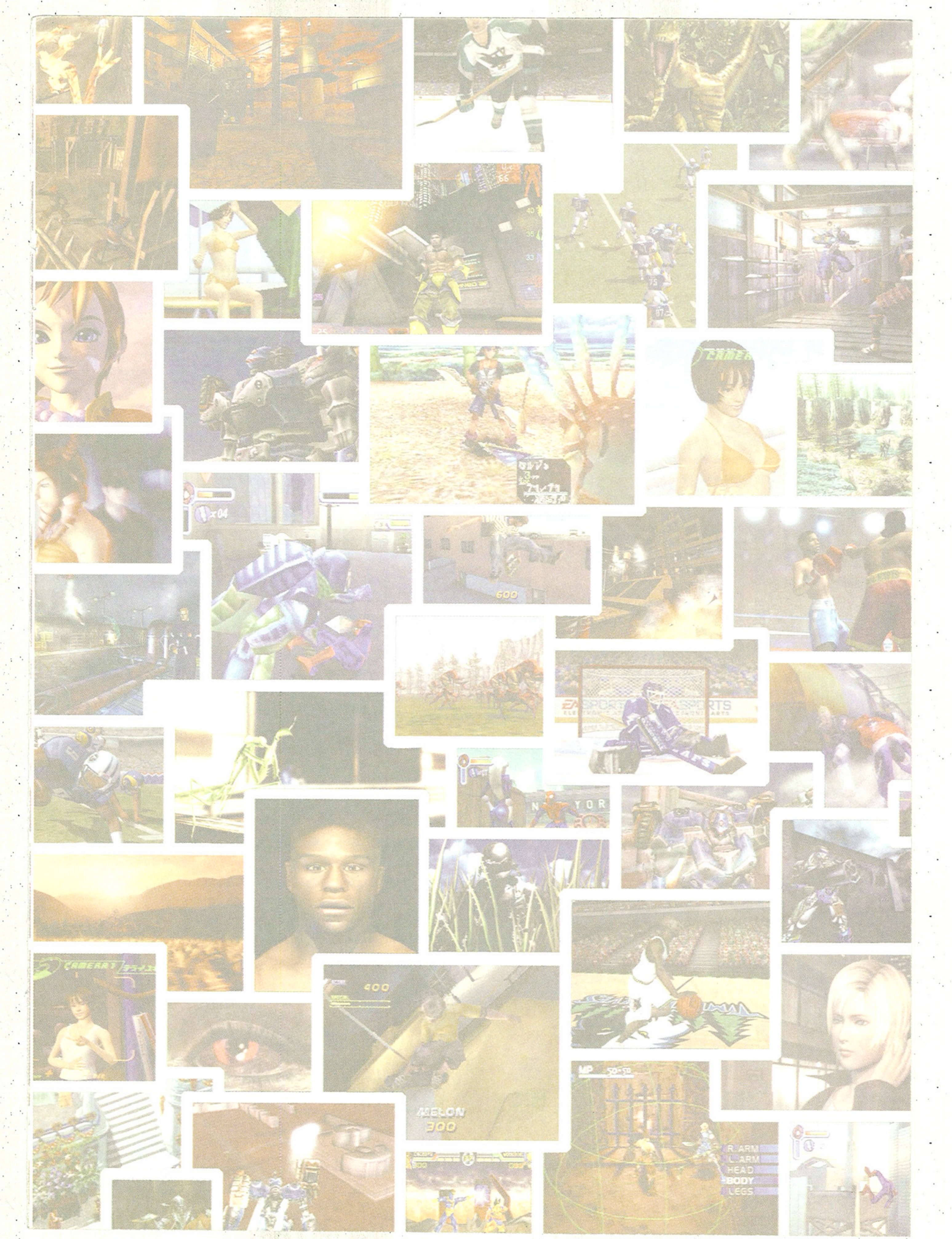
Bugs Bunny y sus amigos se apuntan a la moda de los arcades de carreras, lo que nos permitirá disfrutar de un juego lleno de humor y simpatía. El juego contará con 16 circuitos que nos llevarán a recorrer paisajes característicos de los personajes, como el Planeta X de Marvin o el desierto del Coyote.



Podremos elegir a pilotos del calibre de Bugs Bunny, el Pato Lucas, Taz o el marciano Marvin.



El look del juego recrea de manera inconfundible los principales escenarios de los dibujos.


600
400
MELON
300
R.ARM
L.ARM
HEAD
BODY
LEGS



Este suplemento se regala con el número 18 de la revista PLAYMANÍA Hobby Press.

